



3-D Secure 2.0 — на стороне Продавца

Версия 1.5

Дата: 17 декабря 2021 г.

Изменения документа

Версия	Описание	Дата
1.0	Первая версия документа	21.08.20
1.1	Адрес тестового сервиса для 3DS 2.0 изменен на: https://sandbox3.payture.com/	22.10.20
1.2	Добавлены примеры запросов на оплату	27.01.21
1.3	Исправление ошибок	05.05.21
1.4	Добавлено описание запроса vwap/PreAuth с CardId	04.06.21
1.5	Исправление ошибок	17.12.21

Содержание

Общая информация.....	4
Сценарии аутентификации	5
Frictionless Flow	5
Challenge Flow	6
Порядок аутентификации	7
1 Предварительная аутентификация	7
2 Выполнение 3DS метода	9
3 Выполнение платежа	10
3. 1 Формирование запроса на оплату.....	10
3. 2 Результат оплаты: Frictionless или Challenge Flow.....	11
4 Проверка Покупателя (только для Challenge Flow)	13
5 Завершение оплаты (только для Challenge Flow).....	13
Отличия в порядке аутентификации между 3DS 1.0 и 3DS 2.0	14
Общий алгоритм оплаты для 3DS 1.0 и 3DS 2.0	15
Алгоритм оплаты в мобильном приложении.....	16
API.....	17
api/PreAuth	17
api/Pay3DS и api/Block3DS.....	22
vwapi/PreAuth	23
vwapi/PaySubmit3DS и vwapi/AddSubmit3DS	29
Тестовые карты 3DS 2.0	30

Общая информация

Документ описывает порядок выполнения аутентификации по протоколу 3-D Secure 2.0, когда ввод данных платежных карт выполняется на стороне Продавца.

О 3-D Secure 2.0

3-D Secure 2.0 – новая версия протокола 3-D Secure. Основной особенностью протокола 3-D Secure 2.0 и отличием от первой версии является возможность Frictionless аутентификации.

Frictionless Flow – процесс 3-D Secure аутентификации без участия держателя карты. Для Покупателя процесс оплаты выглядит как платеж без 3DS, а для Продавца платеж остается защищенным 3-D Secure.

Challenge Flow – процесс 3-D Secure аутентификации с проверкой держателя карты. Для Покупателя процесс проверки выглядит аналогично 3DS 1.0.

Решение о выполнении Frictionless или Challenge аутентификации принимает банк-эмитент на основе анализа параметров транзакции, в том числе информации о браузере Покупателя.

Параметры браузера собираются Продавцом и передаются перед выполнением платежа. Однако эмитент может запросить возможность самостоятельного сбора параметров браузера. Для этого в протоколе 3-D Secure 2.0 используется 3DS Method – открытие скрытого iframe в браузере Покупателя для сбора параметров браузера.

Необходимость поддержки 3-D Secure 1.0 после перехода на 3-D Secure 2.0

Переход на новую версию протокола 3-D Secure выполняется постепенно, поэтому на первом этапе Продавец должен поддерживать оба протокола. Если аутентификация по протоколу 3-D Secure 2.0 не возможна (например, эмитент еще не поддерживает новый протокол или в случае какого-либо сбоя), аутентификация выполняется по протоколу 3-D Secure 1.0.

Ссылки

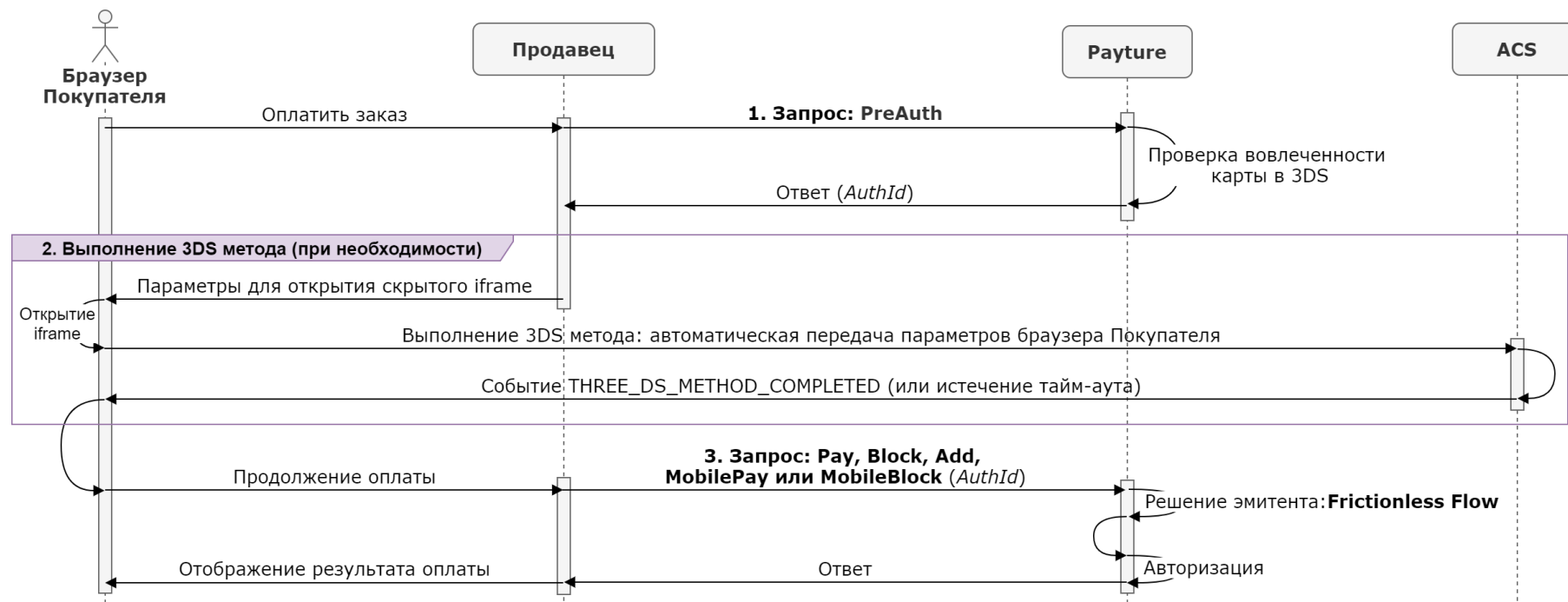
С основными терминами можно ознакомиться на странице справочной информации:
https://payture.com/api/#helpful-information_.

Порядок аутентификации по протоколу 3-D Secure 1.0:
https://payture.com/api/#3-d-secure_.

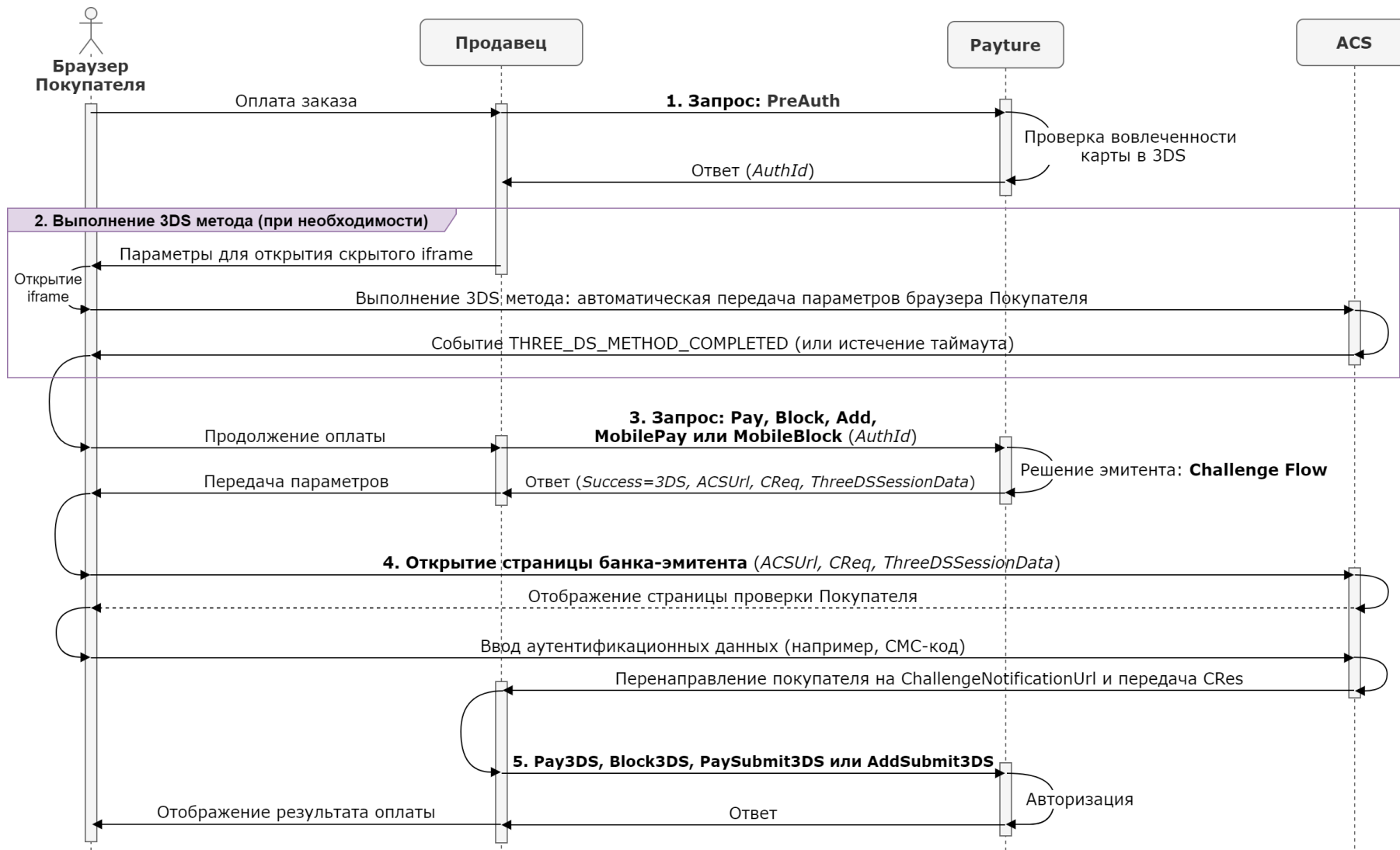
Протокол 3-D Secure 2.0 (EMV® 3-D Secure):
<https://www.emvco.com/emv-technologies/3d-secure>.

Сценарии аутентификации

Frictionless Flow



Challenge Flow



Порядок аутентификации

1 Предварительная аутентификация

Предварительная аутентификация выполняется для проверки версии протокола 3-D Secure и необходимости использования 3DS метода.

Для предварительной аутентификации используется запрос [api/PreAuth](#) (Payture API) или [vwapi/PreAuth](#) (Payture eWallet).

Если по какой-либо причине PreAuth завершился ошибкой, рекомендуется продолжить процесс оплаты. В этом случае дополнительные параметры 3DS 2.0 необходимо передавать в запросе оплаты или добавления карты:

- для [api/Pay](#), [api/Block](#), [api/MobilePay](#) и [api/MobileBlock](#) дополнительные параметры передаются в CustomFields;
- для [vwapi/Pay](#) и [vwapi/Add](#) дополнительные параметры передаются в DATA.

Описание дополнительных параметров для 3DS 2.0

Параметр	Описание	Формат
ChallengeNotificationUrl	Адрес Продавца для получения результатов и перенаправления Покупателя после прохождения проверки по Challenge Flow	String Mandatory
BrowserData	Данные браузера в JSON, закодированные в Base64 Состав BrowserData см. ниже	String Mandatory
Description	Текстовое описание заказа В строке запрещено использовать решетку (#)	String Optional
MessageCategory	Тип платежа: <ul style="list-style-type: none"> ▪ PAYMENT_AUTHENTICATION – платеж (по умолчанию) ▪ NON_PAYMENT_AUTHENTICATION – не платежная активность: привязка карты или проверка карты Значение по умолчанию можно настроить через службу поддержки Payture	String Optional
ThreeDSRequestorAuthenticationInd	Тип платежа: <ul style="list-style-type: none"> ▪ PAYMENT_TRANSACTION – платеж (по умолчанию) ▪ RECURRING_TRANSACTION – рекуррентный платеж ▪ INSTALMENT_TRANSACTION – частичная оплата ▪ ADD_CARD – добавление карты ▪ MAINTAIN_CARD – обновление данных добавленной карты ▪ CARDHOLDER_VERIFICATION – верификация держателя в рамках проверки EMV-токена Значение по умолчанию можно настроить через службу поддержки Payture	String Optional
DeviceChannel	Источник инициализации платежа: <ul style="list-style-type: none"> ▪ BROWSER – браузер (по умолчанию) 	String Optional
TDSVendorName	Данный параметр должен использоваться агентствами путешествий (MCC=4722) в случае, если оплата производится за авиабилет. В соответствии с правилами платежных систем наименование продавца должно формироваться следующим образом: наименование или аббревиатура самого агентства путешествий длиной 3, 7 или 12 символов+*(символ звездочка) +краткое наименование авиакомпании, осуществляющей перелет, в соответствии со справочником IATA	String Optional

Состав параметра BrowserData

Внимание! При оплате через мобильные приложения для параметров AcceptHeader, ColorDepth, WindowHeight, WindowWidth, UserAgent, JavaEnabled допустима передача статических значений.

Поле	Описание	Формат
AcceptHeader	Содержимое HTTP-заголовков, отправленных из браузера клиента	String [1..2048] Mandatory
ColorDepth	Глубина цветопередачи: <ul style="list-style-type: none"> ▪ ONE_BIT – 1 бит ▪ FOUR_BITS – 4 бита ▪ EIGHT_BITS – 8 битов ▪ FIFTEEN_BITS – 15 битов ▪ SIXTEEN_BITS – 16 битов ▪ TWENTY_FOUR_BITS – 24 бита ▪ THIRTY_TWO_BITS – 32 бита ▪ FORTY_EIGHT_BITS – 48 битов 	String Mandatory
Ip	IP-адрес браузера IPv4 или IPv6	String Mandatory
Language	Язык браузера <ul style="list-style-type: none"> ▪ RU – русский ▪ EN – английский 	String Mandatory
ScreenHeight	Общая высота экрана Покупателя в пикселях	Integer Mandatory
ScreenWidth	Общая ширина экрана Покупателя в пикселях	Integer Mandatory
WindowHeight	Высота окна браузера в пикселях, в котором отображаются страницы сайта Продавца	Integer Mandatory
WindowWidth	Ширина окна браузера в пикселях, в котором отображаются страницы сайта Продавца	Integer Mandatory
Timezone	Часовой пояс покупателя в минутах (разница во времени между временем по UTC и местным временем браузера Покупателя)	String Mandatory
UserAgent	Содержимое HTTP-заголовка User-Agent	String [1..2048] Mandatory
JavaEnabled	Признак возможности выполнения Java в браузере Покупателя (значение из navigator.javaEnabled)	Boolean Mandatory

2 Выполнение 3DS метода

Если в ответе PreAuth переданы параметры ThreeDSServerTransId, ThreeDSMethodURL и ThreeDSMethodNotificationURL, то необходимо выполнение 3DS метода — открытие скрытого iframe в браузере клиента, с помощью которого данные браузера автоматически передаются на сервер банка-эмитента.

В ином случае (если в ответе PreAuth отсутствуют параметры ThreeDSServerTransId, ThreeDSMethodURL и ThreeDSMethodNotificationURL или хотя бы один из этих параметров не имеет значения), открытие скрытого iframe не требуется — переходите к шагу 3.

Примеры ответов метода PreAuth доступны в разделе [api/PreAuth](#) (Payture API) или [vwapi/PreAuth](#) (Payture eWallet).

Открытие скрытого iframe

Пример формы:

```
<form name="frm" method="POST" action="{ThreeDSMethodURL}">
  <input type="hidden" name="threeDSMethodData" value="ewogICAgInRocmV1RFNTZXJ2ZXJUcmFuc01EiIjoim2FjN2NhYTct
YWE0Mi0yNjYzLTc5MwItMmFjMDVhNTQyYzRhIiwKICAgICJ0aHJlZURTTW0aG9kTm90aWZpY2F0aW9uVWJMIjoiaHR0cHM6Ly9wYX10dXJ1L
mNvbS9hcGkvdGRzL25vdG1maW9hdG1vbiIKfQ==">
</form>
```

Поле	Описание
action	Содержит ThreeDSMethodURL из ответа PreAuth
value	Содержит закодированный в Base64 JSON: <pre>{ "threeDSServerTransID": {ThreeDSServerTransId}, "threeDSMethodNotificationURL": {ThreeDSMethodNotificationURL} }</pre> <p>где threeDSServerTransID содержит ThreeDSServerTransId из ответа PreAuth, threeDSMethodNotificationURL содержит ThreeDSMethodNotificationURL из ответа PreAuth</p>

Завершение 3DS метода

После выполнения 3DS метода верхний фрейм вернет событие THREE_DS_METHOD_COMPLETED в методе postMessage. Максимальное время ожидания выполнения метода 10 секунд.

При получении события THREE_DS_METHOD_COMPLETED или при наступлении тайм-аута необходимо продолжить оплату (шаг 3).

3 Выполнение платежа

Для оплаты или добавления карты используются методы [api/Pay](#), [api/Block](#), [api/MobilePay](#), [api/MobileBlock](#), [vwapi/Pay](#) – на стороне Продавца или [vwapi/Add](#) – на стороне Продавца.

3.1 Формирование запроса на оплату

- 1) При успешном выполнении PreAuth в запросе на оплату необходимо передать AuthId из ответа PreAuth:
 - для [api/Pay](#), [api/Block](#), [api/MobilePay](#) и [api/MobileBlock](#) AuthId передается в CustomFields;
 - для [vwapi/Pay](#) или [vwapi/Add](#) AuthId передается в DATA.

Пример запроса [api/Block](#) с передачей AuthId:

```
curl https://sandbox3.payture.com/api/Block \
-X POST \
-H "Content-Type: application/x-www-form-urlencoded" \
-d Key=Merchant \
-d Amount=100 \
-d OrderId=fe93b1ae-c31c-797d-b4b2-5d9322c0810f \
--data-urlencode "PayInfo= \
PAN=2200240848120503; \
EMonth=12; \
EYear=22; \
SecureCode=123; \
OrderId=fe93b1ae-c31c-797d-b4b2-5d9322c0810f; \
Amount=12646" \
--data-urlencode "CustomFields = \
AuthId=2021011820285873110B" \
```

Пример запроса [vwapi/Pay](#) с передачей AuthId:

```
curl https://sandbox3.payture.com/vwapi/Pay \
-X POST \
-H "Content-Type: application/x-www-form-urlencoded" \
-d VWID=VWMerchantside \
--data-urlencode "DATA= \
VWUserLgn=123@ya.ru; \
VWUserPsw=2645363; \
CardId=FreePay; \
OrderId=fe93b1ae-c31c-797d-b4b2-5d9322c0810f; \
Amount=100; \
CardNumber=2200240848120503; \
CardHolder=Ivan Ivanov; \
EMonth=12; \
EYear=22; \
SecureCode=123; \
AuthId=2021011820285873110B" \
```

- 2) При неуспешном выполнении PreAuth в запросе на оплату рекомендуется также передавать дополнительные параметры для 3DS 2.0, которые указаны на [шаге 1](#).

Пример запроса [api/Block](#) с передачей параметров для 3DS 2.0:

```
curl https://sandbox3.payture.com/api/Block \
-X POST \
-H "Content-Type: application/x-www-form-urlencoded" \
-d Key=Merchant \
-d Amount=100 \
-d OrderId=fe93b1ae-c31c-797d-b4b2-5d9322c0810f \
--data-urlencode "PayInfo= \
PAN=2200240848120503; \
EMonth=12; \
EYear=22; \
SecureCode=123; \
OrderId=fe93b1ae-c31c-797d-b4b2-5d9322c0810f; \
Amount=12646" \
--data-urlencode "CustomFields = \
ChallengeNotificationUrl=https://merchant.ru/api/complete3ds; \
BrowserData=ewoJIKfjY2VwdEhlYWRLciI6InRleHQvaHRtbCxxhChBsaWNhdG1vbi94aHRtbCt4bWwsYXBwbGljYXRpb24veG1sO3E9MCA4SlG1tYwdlL3dlYnAsKi8qO3E9MCA4IiwKCSJDb2xvckRlchRoIjogI1RXRU5UWV9GT1VSX0JJVFMiLAoJIKlWlIjoiMTI3LjAuMCA4xIiwKCSJMYW5ndWFnZSI6I1JVIiwKCSJTY3JlZW5lZWlnaHQiOjEwODAsCgkiU2NyZWVvV2lkdGgiOjE5MjAsCgkiV2luZG93SGVpZ2h0IjoxMDUwLWlAoJlIdpbmRvd1dpZHRoIjoxOTIwLWlAoJlRpbWV6b25lIjoiMTgwIiwKCSJvc2VyQWdlbnQiOiJNb3ppbGxhLzUuMCAoV2luZG93cyBOVCAXMCA4wOyBXaw42NDsgedY00yBydjo3NC4wKSBHZWnrby8yMDEwMDEwMSBGaXJlZm94Lz0LjAiLAoJIKphdmFFbmFibGVkIjpp0cnVlCn0K" \
```

Пример запроса [vwapi/Pay](#) с передачей параметров для 3DS 2.0:

```
curl https://sandbox3.payture.com/vwapi/Pay \
-X POST \
-H "Content-Type: application/x-www-form-urlencoded" \
-d VWID=VWMerchantside \
--data-urlencode "DATA= \
VWUserLgn=123@ya.ru; \
VWUserPsw=2645363; \
CardId=FreePay; \
OrderId=fe93b1ae-c31c-797d-b4b2-5d9322c0810f; \
Amount=100; \
CardNumber=2200240848120503; \
CardHolder=Ivan Ivanov; \
EMonth=12; \
EYear=22; \
SecureCode=123; \
ChallengeNotificationUrl=https://merchant.ru/api/complete3ds; \
BrowserData=ewoJIKfjY2VwdEhlYWRLciI6InRleHQvaHRtbCxxhChBsaWNhdG1vbi94aHRtbCt4bWwsYXBwbGljYXRpb24veG1sO3E9MCA4SlG1tYwdlL3dlYnAsKi8qO3E9MCA4IiwKCSJDb2xvckRlchRoIjogI1RXRU5UWV9GT1VSX0JJVFMiLAoJIKlWlIjoiMTI3LjAuMCA4xIiwKCSJMYW5ndWFnZSI6I1JVIiwKCSJTY3JlZW5lZWlnaHQiOjEwODAsCgkiU2NyZWVvV2lkdGgiOjE5MjAsCgkiV2luZG93SGVpZ2h0IjoxMDUwLWlAoJlIdpbmRvd1dpZHRoIjoxOTIwLWlAoJlRpbWV6b25lIjoiMTgwIiwKCSJvc2VyQWdlbnQiOiJNb3ppbGxhLzUuMCAoV2luZG93cyBOVCAXMCA4wOyBXaw42NDsgedY00yBydjo3NC4wKSBHZWnrby8yMDEwMDEwMSBGaXJlZm94Lz0LjAiLAoJIKphdmFFbmFibGVkIjpp0cnVlCn0K" \
```

3. 2 Результат оплаты: Frictionless или Challenge Flow

В результате анализа параметров транзакции банк-эмитент принимает решение о дальнейшем сценарии выполнении оплаты.

3.2.a Frictionless Flow

Если банк эмитент разрешил выполнение операции по сценарию Frictionless Flow, то платеж выполняется без проверки Покупателя.

В ответе на запрос оплаты передается «**Success=True**», что говорит о выполненном списании или блокировании средств на карте Покупателя. Процесс оплаты завершен.

Пример ответа для 3DS 2.0 Frictionless Flow (на примере метода [api/Pay](#))

```
<Pay OrderId="865f86a3-d692-b544-4f0d-ae567fca9a67" Key="Merchant" Success="True" Amount="12613"/>
```

3.2.6 Challenge Flow

Если необходима проверка Покупателя, то значение параметра Success в ответе на запрос Pay, Block или Add принимает значение «3DS». Версия 3DS — «**ThreeDSVersion=2.1**».

В таком случае в ответе платежного шлюза передаются параметры **ACSUrl**, **CReq** и **ThreeDSSessionData**, необходимые для дальнейшей аутентификации.

Пример ответа для 3DS 2.0 Challenge Flow (на примере api/Pay)

```
<Pay OrderId="865f86a3-d692-b544-4f0d-ae567fca9a67" Key="Merchant" Success="3DS" Amount="12613"  
ACSUrl="{ACSUrl}" CReq="{CReq}" ThreeDSSessionData="{ThreeDSSessionData}" ThreeDSVersion="2.1"/>
```

4 Проверка Покупателя (только для Challenge Flow)

В случае необходимости прохождения аутентификации Продавец перенаправляет Покупателя на страницу банка-эмитента. На странице банка-эмитента выполняется проверка Покупателя, обычно это ввод СМС-кода.

Перенаправление на ACS

Для перенаправления используется POST запрос по адресу, указанному в параметре ACSUrl.

Передаваемые параметры:

Параметр	Описание
threeDSSessionData	Уникальный идентификатор транзакции Соответствует параметру ThreeDSSessionData из ответа на запрос Pay, Block, Add, MobilePay или MobileBlock
creq	Запрос на аутентификацию 3-D Secure Соответствует параметру CReq из ответа на запрос Pay, Block, Add, MobilePay или MobileBlock

Пример HTML формы:

```
<html><head><title></title></head>
  <body onload="setTimeout(document.forms['form'].submit(), 10000)">
  <form name='form' action='{ACSUrl}' method='post'>
    <input type='hidden' name='creq' value='{CReq}'>
    <input type='hidden' name='threeDSSessionData' value='{ThreeDSSessionData}'>
  </form>
</body></html>
```

Получение результата аутентификации

После выполнения проверки ACS возвращает Покупателя POST запросом по адресу, указанному в параметре ChallengeNotificationUrl. В запросе передаются следующие параметры:

Поле	Описание
threeDSSessionData	Уникальный идентификатор транзакции Соответствует переданному в запросе
gres	Base64 encoded строка, содержащая результаты 3-D Secure аутентификации

5 Завершение оплаты (только для Challenge Flow)

Для завершения списания или блокирования средств на карте, защищенной 3-D Secure, Продавцу необходимо передать в платежный шлюз результаты аутентификации, полученные от ACS.

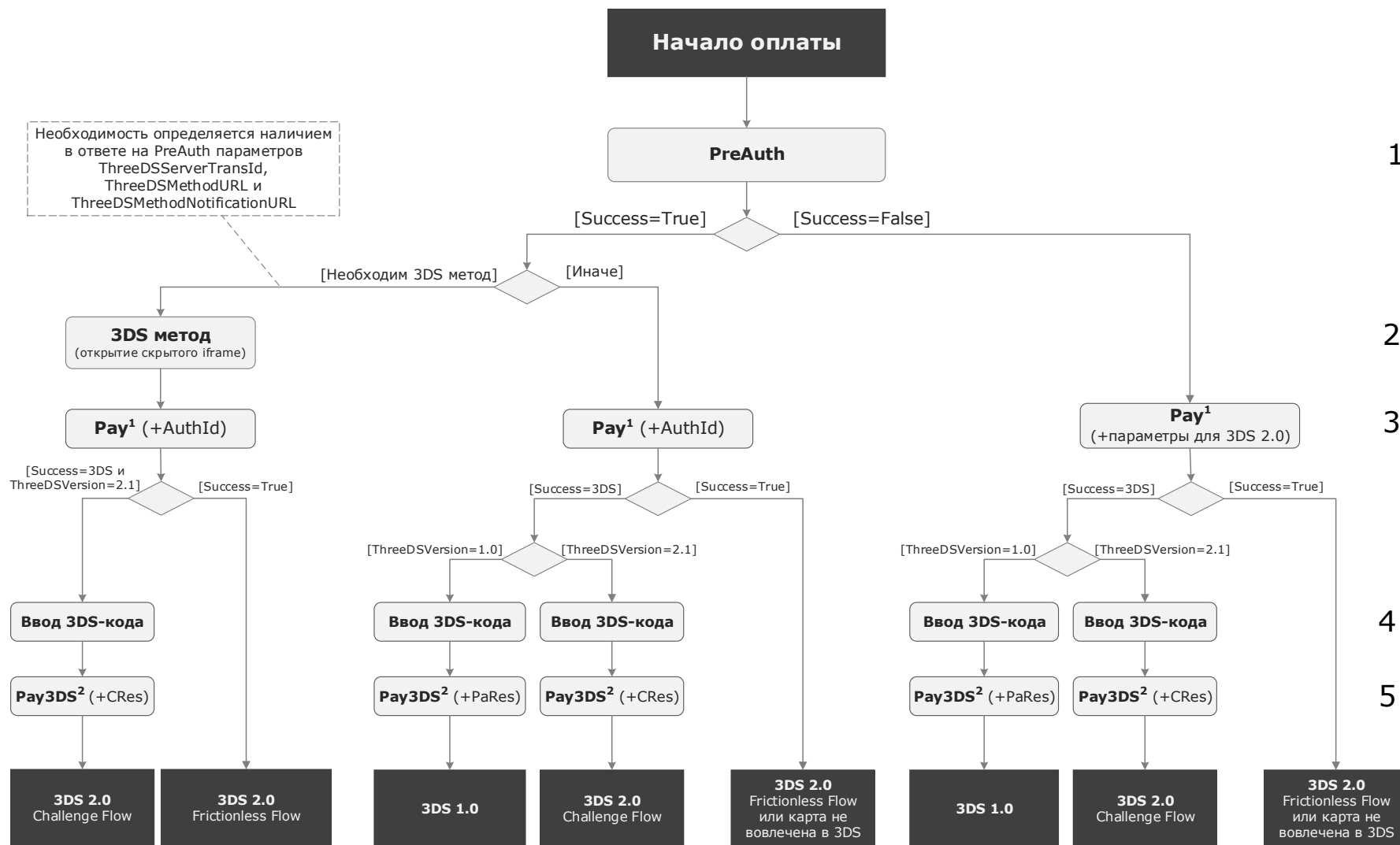
Для интерфейса Payture API результаты передаются в запросе [Pay3DS](#) или [Block3DS](#). Для Payture eWallet – в [PaySubmit3DS](#) или [AddSubmit3DS](#).

Отличия в порядке аутентификации между 3DS 1.0 и 3DS 2.0

В таблице ниже указаны основные отличия в реализации протоколов 3-D Secure 1.0 и 3-D Secure 2.0.

	3DS 1.0	3DS 2.0
Необходимость предварительной аутентификации	—	Перед выполнением запроса платежа добавляется дополнительный запрос PreAuth. В запросе PreAuth передаются дополнительные параметры для 3DS 2.0, в том числе информация о браузере Покупателя
Необходимость поддержки 3DS метода	—	При каждой оплате эмитент может запросить возможность самостоятельного сбора параметров браузера. Для этого в протоколе 3-D Secure 2.0 используется 3DS Method — открытие скрытого iframe в браузере Покупателя для сбора параметров браузера.
Возможность аутентификации без участия держателя карты	При каждой оплате выполняется проверка Покупателя (ввод СМС-кода)	Возможен Frictionless сценарий, когда для аутентификации не требуется участие Покупателя
Передаваемые параметры в запросе аутентификации к ACS	На ACSUrl передаются: <ul style="list-style-type: none"> ▪ TermUrl ▪ MD ▪ PaReq 	На ACSUrl передаются: <ul style="list-style-type: none"> ▪ threeDSSessionData ▪ creq
Получаемые параметры от ACS после прохождения аутентификации	При перенаправлении на адрес возврата (TermUrl) передаются: <ul style="list-style-type: none"> ▪ MD ▪ PaRes 	При перенаправлении на адрес возврата (ChallengeNotificationUrl) передаются: <ul style="list-style-type: none"> ▪ threeDSSessionData ▪ CRes

Общий алгоритм оплаты для 3DS 1.0 и 3DS 2.0



¹ Под **Pay** понимается любой метод из `api/Pay`, `api/Block`, `api/MobilePay`, `api/MobileBlock`, `wapi/Pay` или `wapi/Add`.

² Под **Pay3DS** понимается любой соответствующий метод из `api/Pay3DS`, `api/Block3DS`, `wapi/PaySubmit3DS` или `wapi/AddSubmit3DS`.

Алгоритм оплаты в мобильном приложении

При оплате через мобильное приложение допустимо не выполнять предварительную аутентификацию (шаг 1) и не использовать 3DS метод (шаг 2). Оплату можно начинать с шага 3.

В этом случае дополнительные параметры для 3DS 2.0 необходимо передавать на шаге 3 в запросе оплаты или добавления карты:

- для [api/Pay](#), [api/Block](#), [api/MobilePay](#) и [api/MobileBlock](#) дополнительные параметры передаются в CustomFields;
- для [vwapi/Pay](#) и [vwapi/Add](#) дополнительные параметры передается в DATA.

Описание дополнительных параметров доступно в разделе «[1 Предварительная аутентификация](#)».



¹ Под **Pay** понимается любой метод из [api/Pay](#), [api/Block](#), [api/MobilePay](#), [api/MobileBlock](#), [vwapi/Pay](#) или [vwapi/Add](#).

² Под **Pay3DS** понимается любой соответствующий метод из [api/Pay3DS](#), [api/Block3DS](#), [vwapi/PaySubmit3DS](#) или [vwapi/AddSubmit3DS](#).

API

api/PreAuth

Метод интерфейса Payture API для выполнения предварительной аутентификации в рамках 3-D Secure 2.0.

Запрос

`https://{Environment}.payture.com/api/PreAuth`

Поле	Описание	Формат
Key	Наименование платежного Терминала Предоставляется с параметрами тестового/боевого доступа	String Mandatory
OrderId	Уникальный идентификатор платежа в системе Продавца	String [1..50] Mandatory
PAN	Номер карты Цифры без пробелов	String [13..19] Mandatory
Amount	Сумма платежа в копейках Цифры, не содержащие десятичных или других разделителей	Integer Mandatory
EMonth	Месяц истечения срока действия карты 2 цифры	Integer Mandatory
EYear	Год истечения срока действия карты Последние 2 цифры года	Integer Mandatory
ChallengeNotificationUrl	Адрес Продавца для получения результатов и перенаправления Покупателя после прохождения проверки по Challenge Flow	String Mandatory
BrowserData	Данные браузера в JSON, закодированные в Base64 Состав BrowserData см. ниже	String Mandatory
Description	Текстовое описание заказа В строке запрещено использовать решетку (#)	String Optional
MessageCategory	Тип платежа: <ul style="list-style-type: none"> PAYMENT_AUTHENTICATION – платеж (по умолчанию) NON_PAYMENT_AUTHENTICATION – не платежная активность: привязка карты или проверка карты Значение по умолчанию можно настроить через службу поддержки Payture	String Optional
ThreeDSRequestorAuthenticationInd	Тип запроса: <ul style="list-style-type: none"> PAYMENT_TRANSACTION – платеж (по умолчанию) RECURRING_TRANSACTION – рекуррентный платеж INSTALMENT_TRANSACTION – частичная оплата ADD_CARD – добавление карты MAINTAIN_CARD – обновление данных добавленной карты CARDHOLDER_VERIFICATION – верификация держателя в рамках проверки EMV-токена Значение по умолчанию можно настроить через службу поддержки Payture	String Optional
DeviceChannel	Источник инициализации платежа: <ul style="list-style-type: none"> BROWSER – браузер (по умолчанию) 	String Optional

Поле	Описание	Формат
TDSVendorName	<p>Данный параметр должен использоваться агентствами путешествий (МСС=4722) в случае, если оплата производится за авиабилет</p> <p>В соответствии с правилами платежных систем наименование продавца должно формироваться следующим образом: наименование или аббревиатура самого агентства путешествий длиной 3, 7 или 12 символов+*(символ звездочка) +краткое наименование авиакомпании, осуществляющей перелет, в соответствии со справочником IATA</p>	String Optional

Состав параметра BrowserData

Внимание! При оплате через мобильное приложения для параметров AcceptHeader, ColorDepth, WindowHeight, WindowWidth, UserAgent, JavaEnabled допустима передача статичных значений.

Поле	Описание	Формат
AcceptHeader	Содержимое HTTP-заголовков, отправленных из браузера клиента	String [1..2048] Mandatory
ColorDepth	<p>Глубина цветопередачи:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ ONE_BIT – 1 бит ▪ FOUR_BITS – 4 бита ▪ EIGHT_BITS – 8 битов ▪ FIFTEEN_BITS – 15 битов ▪ SIXTEEN_BITS – 16 битов ▪ TWENTY_FOUR_BITS – 24 бита ▪ THIRTY_TWO_BITS – 32 бита ▪ FORTY_EIGHT_BITS – 48 битов 	String Mandatory
Ip	IP-адрес браузера IPv4 или IPv6	String Mandatory
Language	<p>Язык браузера</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ RU – русский ▪ EN – английский 	String Mandatory
ScreenHeight	Общая высота экрана Покупателя в пикселях	Integer Mandatory
ScreenWidth	Общая ширина экрана Покупателя в пикселях	Integer Mandatory
WindowHeight	Высота окна браузера в пикселях, в котором отображаются страницы сайта Продавца	Integer Mandatory
WindowWidth	Ширина окна браузера в пикселях, в котором отображаются страницы сайта Продавца	Integer Mandatory
Timezone	Часовой пояс покупателя в минутах (разница во времени между временем по UTC и местным временем браузера Покупателя)	String Mandatory
UserAgent	Содержимое HTTP-заголовка User-Agent	String [1..2048] Mandatory
JavaEnabled	Признак возможности выполнения Java в браузере Покупателя (значение из navigator.javaEnabled)	Boolean Mandatory

Пример BrowserData (decoded):

```
{
  "AcceptHeader": "text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,*/*;q=0.8",
  "ColorDepth": "TWENTY_FOUR_BITS",
  "Ip": "127.0.0.1",
  "Language": "RU",
  "ScreenHeight": 1080,
  "ScreenWidth": 1920,
  "WindowHeight": 1050,
  "WindowWidth": 1920,
  "Timezone": "180",
  "UserAgent": "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:74.0) Gecko/20100101 Firefox/74.0",
  "JavaEnabled": true
}
```

Пример запроса PreAuth

```
curl https://sandbox3.payture.com/api/PreAuth \
-X POST \
-H "Content-Type: application/x-www-form-urlencoded" \
-d Key=Terminal \
-d OrderId=865f86a3-d692-b544-4f0d-ae567fca9a67 \
-d Amount=100 \
-d PAN=2200240848120503 \
-d EMonth=12 \
-d EYear=22 \
-d Description=Description \
-d ChallengeNotificationUrl=https://merchant.ru/api/complete3ds \
-d BrowserData=ewoJIKFjY2VwdEhlyWRLciI6InRleHQvaHRtbCcxhcHBsaWdhG1vbi94aHRtbCt4bWwSYXBwbGljYXRpb24veG1sO3E9MC45LGltYWdlL3dlYnAsKi8qO3E9MC44IiwKCSJDb2xvckRlcHRoIjogI1RXRU5UWV9GT1VSX0JJVFMiLAoJIKlwIjoiMTI3LjAuMCA4xIiwKCSJMYW5ndWFnZSI6I1JVIiwKCSJTY3JlZW5IZWlnaHQiOjEwODAsCgkiU2NyZWVuV2lkdGgiOjE5MjAsCgkiV2luZG93SGVpZ2h0IjoxMDUwLAoJIltpbmRvd1dpZHRoIjoxOTIwLAoJIlRpbWV6b251IjoiMTgwIiwKCSJYc2VyQWdlbnQiOiJNb3ppbGxhLzUuMCAoV2luZG93cyBOVCAxMC4wOyBXaW42NDsgdy00YyBydjo3NC4wKSBHZWNrby8yMDEwMDEwMSBGaXJlZm94LzC0LjAiLAoJIKphdmFFbmlkIjpb0cnVlCn0K \
-d MessageCategory=PAYMENT_AUTHENTICATION \
-d ThreeDSRequestorAuthenticationInd=PAYMENT_TRANSACTION \
-d DeviceChannel=BROWSER \
```

Ответ

XML строка с элементом PreAuth.

Параметр	Описание	Формат
Success	Признак успешности операции. Принимает значения: True — операция успешна False — операция неуспешна	String Mandatory
Key	Наименование платежного Терминала Соответствует переданному в запросе	String Mandatory
OrderId	Идентификатор платежа в системе Продавца Соответствует переданному в запросе	String [1..50] Mandatory
AuthId	Идентификатор авторизации Передается, если Success=True	String Optional
Version	Версия 3-D Secure: 1.0 — первая версия 2.1 — вторая версия (или карта не вовлечена в 3DS) Передается, если Success=True	String Optional
ThreeDSSTransId	Идентификатор 3DS метода. Наличие этого параметра в ответе говорит о необходимости открытия скрытого iframe в браузере Покупателя (3DS метод) Передается, если Success=True и необходимо открытие iframe	String Optional
ThreeDSMethodURL	Url для открытия скрытого iframe. Наличие этого параметра в ответе говорит о необходимости открытия скрытого iframe в браузере Покупателя (3DS метод) Передается, если Success=True и необходимо открытие iframe	String Optional
ThreeDSMethodNotificationURL	Адрес платежного шлюза Payture для получения от ACS информации о выполнении 3DS метода. Наличие этого параметра в ответе говорит о необходимости открытия скрытого iframe в браузере Покупателя (3DS метод) Передается, если Success=True и необходимо открытие iframe	String Optional
SMSVerification	Необходимость передачи номера телефона для СМС верификации. Используется только для оплат иностранными картами UnionPay (UPI) Передается, если Success=True	Boolean Optional
ErrCode	Код ошибки. См. коды ошибок Передается, если «Success=False»	String Optional

Примеры ответов

Карта не вовлечена в 3DS:

```
<PreAuth Success="True" Key="Terminal" OrderId="1" AuthId="2020070314180009984K" SMSVerification="False" Version="2.1" />
```

3DS 1.0:

```
<PreAuth Success="True" Key="Terminal" OrderId="1" AuthId="2020070314180009984K" SMSVerification="False" Version="1.0" />
```

3DS 2.0 без 3DS метода:

```
<PreAuth Success="True" Key="Terminal" OrderId="1" AuthId="2020070314180009984K" SMSVerification="False" Version="2.1" />
```

Содержание

3DS 2.0 с 3DS методом:

```
<PreAuth Success="True" Key="Terminal" OrderId="1" AuthId="2020070314180009984K" SMSVerification="False"
Version="2.1" ThreeDSServerTransId="8626747f-d271-4a0e-b67b-1086fc9235ae"
ThreeDMethodURL="https://frame.url" ThreeDMethodNotificationURL="https://payture.com/api/tds/notification/"
/>
```

Произошла ошибка:

```
<PreAuth Success="True" ErrCode="MPI_RESPONSE_ERROR" Key="Terminal" SMSVerification="False" OrderId="1" />
```

api/Pay3DS и api/Block3DS

Команды Pay3DS и Block3DS служат для завершения списания или блокирования средств на карте, защищенной 3-D Secure.

Запрос Pay3DS

```
https://{Environment}.payture.com/api/Pay3DS
```

Запрос Block3DS

```
https://{Environment}.payture.com/api/Block3DS
```

Запросы Pay3DS и Block3DS имеют одинаковый набор параметров.

Параметр	Описание	Формат
Key	Наименование платежного Терминала	Строка Mandatory
OrderId	Уникальный идентификатор платежа в системе Продавца	Строка (50) Mandatory
CRes	Base64 encoded строка, содержащая результаты 3-D Secure аутентификации, полученная от ACS Параметр обязателен для 3-D Secure 2.0	Строка Optional
PaRes	Base64 encoded строка, содержащая результаты 3-D Secure аутентификации, полученная от ACS Параметр обязателен для 3-D Secure 1.0	Строка Optional

Пример запроса Pay3DS для 3-D Secure 2.0

```
curl https://sandbox3.payture.com/api/Pay3DS \
-X POST \
-H "Content-Type: application/x-www-form-urlencoded" \
-d Key=Merchant \
-d OrderId=8d25d20c-9016-bb6e-ce98-bbc60d2c003c \
-d CRes=ewogICJ0aHJlZURTU2VydMvYVHJhbnNJRCIgOiAiNWE3MGnkYmMtZDk5YS00YmRlTkZyYmEtNDFlNzFmNjI0NWJmIiwKICAiYWNzVHJhbnNJRCIgOiAiYzQ1OGE2YTAtODdkMy00ZGRhLWJjMmMtNzh1YjZkMTg5ZDc1IiwKICAiY2hhbGxlbmd1Q29tcGxldGlvbkluZCIgOiAiWSIsCiAgIm1lc3NhZ2VUeXB1IiA6ICJDUmVzIiwKICAiYWVzc2FnZVZ1cnNpb24iIDogIjIuMS4wIiwKICAiZHJhbnNTdGF0dXMiIDogIiIkiCn0 \
```

Пример запроса Block3DS для 3-D Secure 2.0

```
curl https://sandbox3.payture.com/api/Block3DS \
-X POST \
-H "Content-Type: application/x-www-form-urlencoded" \
-d Key=Merchant \
-d OrderId=8d25d20c-9016-bb6e-ce98-bbc60d2c003c \
-d CRes=ewogICJ0aHJlZURTU2VydMvYVHJhbnNJRCIgOiAiNWE3MGnkYmMtZDk5YS00YmRlTkZyYmEtNDFlNzFmNjI0NWJmIiwKICAiYWNzVHJhbnNJRCIgOiAiYzQ1OGE2YTAtODdkMy00ZGRhLWJjMmMtNzh1YjZkMTg5ZDc1IiwKICAiY2hhbGxlbmd1Q29tcGxldGlvbkluZCIgOiAiWSIsCiAgIm1lc3NhZ2VUeXB1IiA6ICJDUmVzIiwKICAiYWVzc2FnZVZ1cnNpb24iIDogIjIuMS4wIiwKICAiZHJhbnNTdGF0dXMiIDogIiIkiCn0 \
```

Ответ

Полностью соответствует ответу на стандартный запрос [api/Pay](#) или [api/Block](#).

vwapi/PreAuth

Метод интерфейса Payture eWallet для выполнения предварительной аутентификации в рамках 3-D Secure 2.0.

1) Запрос с номером карты

Параметры запроса для оплаты введенными Покупателем данными карты: PAN, EMonth, EYear.

`https://{Environment}.payture.com/vwapi/PreAuth`

Параметр	Описание	Формат
VWID	Наименование платежного Терминала Предоставляется с параметрами тестового/боевого доступа	String Mandatory
OrderId	Уникальный идентификатор платежа в системе Продавца	String [1..50] Mandatory
Amount	Сумма платежа в копейках Цифры, не содержащие десятичных или других разделителей	Integer Mandatory
PAN	Номер карты Цифры без пробелов	String [13..19] Mandatory
EMonth	Месяц истечения срока действия карты 2 цифры	Integer Mandatory
EYear	Год истечения срока действия карты Последние 2 цифры года	Integer Mandatory
ChallengeNotificationUrl	Адрес Продавца для получения результатов и перенаправления Покупателя после прохождения проверки по Challenge Flow	String Mandatory
BrowserData	Данные браузера в JSON, закодированные в Base64 Состав BrowserData см. ниже	String Mandatory
Description	Текстовое описание заказа В строке запрещено использовать решетку (#)	String Optional
MessageCategory	Тип платежа: <ul style="list-style-type: none"> PAYMENT_AUTHENTICATION – платеж (по умолчанию) NON_PAYMENT_AUTHENTICATION – не платежная активность: привязка карты или проверка карты Значение по умолчанию можно настроить через службу поддержки Payture	String Optional
ThreeDSRequestorAuthenticationInd	Тип запроса: <ul style="list-style-type: none"> PAYMENT_TRANSACTION – платеж (по умолчанию) RECURRING_TRANSACTION – рекуррентный платеж INSTALMENT_TRANSACTION – частичная оплата ADD_CARD – добавление карты MAINTAIN_CARD – обновление данных добавленной карты CARDHOLDER_VERIFICATION – верификация держателя в рамках проверки EMV-токена Значение по умолчанию можно настроить через службу поддержки Payture	String Optional
DeviceChannel	Источник инициализации платежа: <ul style="list-style-type: none"> BROWSER – браузер (по умолчанию) 	String Optional

Параметр	Описание	Формат
TDSVendorName	<p>Данный параметр должен использоваться агентствами путешествий (МСС=4722) в случае, если оплата производится за авиабилет</p> <p>В соответствии с правилами платежных систем наименование продавца должно формироваться следующим образом: наименование или аббревиатура самого агентства путешествий длиной 3, 7 или 12 символов+(символ звездочка) +краткое наименование авиакомпании, осуществляющей перелет, в соответствии со справочником IATA</p>	String Optional

2) Запрос с CardId

Параметры запроса для оплаты сохраненной картой.

`https://{Environment}.payture.com/vwapi/PreAuth`

Параметр	Описание	Формат
VWID	<p>Наименование платежного Терминала</p> <p>Предоставляется с параметрами тестового/боевого доступа</p>	String Mandatory
OrderId	Уникальный идентификатор платежа в системе Продавца	String [1..50] Mandatory
Amount	<p>Сумма платежа в копейках</p> <p>Цифры, не содержащие десятичных или других разделителей</p>	Integer Mandatory
VWUserLgn	Идентификатор Покупателя в системе Payture	String [1..50] Mandatory
VWUserPsw	Дополнительный параметр доступа к приватной информации Покупателя	String [1..50] Mandatory
CardId	Идентификатор карты в системе Payture	String [36] Mandatory
ChallengeNotificationUrl	Адрес Продавца для получения результатов и перенаправления Покупателя после прохождения проверки по Challenge Flow	String Mandatory
BrowserData	<p>Данные браузера в JSON, закодированные в Base64</p> <p>Состав BrowserData см. ниже</p>	String Mandatory
Description	<p>Текстовое описание заказа</p> <p>В строке запрещено использовать решетку (#)</p>	String Optional
MessageCategory	<p>Тип платежа:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ PAYMENT_AUTHENTICATION – платеж (по умолчанию) ▪ NON_PAYMENT_AUTHENTICATION – не платежная активность: привязка карты или проверка карты <p>Значение по умолчанию можно настроить через службу поддержки Payture</p>	String Optional
ThreeDSRequestorAuthenticationInd	<p>Тип запроса:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ PAYMENT_TRANSACTION – платеж (по умолчанию) ▪ RECURRING_TRANSACTION – рекуррентный платеж ▪ INSTALMENT_TRANSACTION – частичная оплата ▪ ADD_CARD – добавление карты ▪ MAINTAIN_CARD – обновление данных добавленной карты ▪ CARDHOLDER_VERIFICATION – верификация держателя в рамках проверки EMV-токена <p>Значение по умолчанию можно настроить через службу поддержки Payture</p>	String Optional

Параметр	Описание	Формат
DeviceChannel	Источник инициализации платежа: <ul style="list-style-type: none"> BROWSER – браузер (по умолчанию) 	String Optional
TDSVendorName	Данный параметр должен использоваться агентствами путешествий (MCC=4722) в случае, если оплата производится за авиабилет В соответствии с правилами платежных систем наименование продавца должно формироваться следующим образом: наименование или аббревиатура самого агентства путешествий длиной 3, 7 или 12 символов+(символ звездочка) +краткое наименование авиакомпании, осуществляющей перелет, в соответствии со справочником IATA	String Optional

Состав параметра BrowserData

Внимание! При оплате через мобильное приложения для параметров AcceptHeader, ColorDepth, WindowHeight, WindowWidth, UserAgent, JavaEnabled допустима передача статических значений.

Параметр	Описание	Формат
AcceptHeader	Содержимое HTTP-заголовков, отправленных из браузера клиента	String [1..2048] Mandatory
ColorDepth	Глубина цветопередачи: <ul style="list-style-type: none"> ONE_BIT – 1 бит FOUR_BITS – 4 бита EIGHT_BITS – 8 битов FIFTEEN_BITS – 15 битов SIXTEEN_BITS – 16 битов TWENTY_FOUR_BITS – 24 бита THIRTY_TWO_BITS – 32 бита FORTY_EIGHT_BITS – 48 битов 	String Mandatory
Ip	IP-адрес браузера IPv4 или IPv6	String Mandatory
Language	Язык браузера <ul style="list-style-type: none"> RU – русский EN – английский 	String Mandatory
ScreenHeight	Общая высота экрана Покупателя в пикселях	Integer Mandatory
ScreenWidth	Общая ширина экрана Покупателя в пикселях	Integer Mandatory
WindowHeight	Высота окна браузера в пикселях, в котором отображаются страницы сайта Продавца	Integer Mandatory
WindowWidth	Ширина окна браузера в пикселях, в котором отображаются страницы сайта Продавца	Integer Mandatory
Timezone	Часовой пояс покупателя в минутах (разница во времени между временем по UTC и местным временем браузера Покупателя)	String Mandatory
UserAgent	Содержимое HTTP-заголовка User-Agent	String [1..2048] Mandatory
JavaEnabled	Признак возможности выполнения Java в браузере Покупателя (значение из navigator.javaEnabled)	Boolean Mandatory

ОТВЕТ

JSON

Параметр	Описание	Формат
Success	Признак успешности операции. Принимает значения: True – операция успешна False – операция неуспешна	String Mandatory
AuthId	Идентификатор авторизации Передается, если Success=True	String Optional
Version	Версия 3-D Secure: 1.0 – первая версия 2.1 – вторая версия (или карта не вовлечена в 3DS) Передается, если Success=True	String Optional
ThreeDSServerTransId	Идентификатор 3DS метода. Наличие этого параметра в ответе говорит о необходимости открытия скрытого iframe в браузере Покупателя (3DS Method) Передается, если Success=True и необходимо открытие iframe	String Optional
ThreeDSMethodURL	Url для открытия скрытого iframe. Наличие этого параметра в ответе говорит о необходимости открытия скрытого iframe в браузере Покупателя (3DS Method) Передается, если Success=True и необходимо открытие iframe	String Optional
ThreeDSMethodNotificationURL	Адрес платежного шлюза Payture для получения от ACS информации о выполнении 3DS метода Наличие этого параметра в ответе говорит о необходимости открытия скрытого iframe в браузере Покупателя (3DS метод) Передается, если Success=True и необходимо открытие iframe	String Optional
SMSVerification	Необходимость передачи номера телефона для СМС верификации. Используется только для оплат иностранными картами UnionPay (UPI) Передается, если Success=True	Boolean Optional
ErrCode	Код ошибки. См. коды ошибок Передается, если «Success=False»	String Optional

Примеры ответов

Карта не вовлечена в 3DS:

```
{
  "Success": true,
  "AuthId": "2020070314180009984K",
  "SMSVerification": "False",
  "Version": 2.1
}
```

3DS 1.0:

```
{
  "Success": true,
  "AuthId": "2020070314180009984K",
  "SMSVerification": "False",
  "Version": 1.0
}
```

Содержание

3DS 2.0 без 3DS метода:

```
{
  "Success": true,
  "AuthId": "2020070314180009984K",
  "SMSVerification": "False",
  "Version": 2.1
}
```

3DS 2.0 с 3DS методом:

```
{
  "Success": true,
  "AuthId": "2020070314180009984K",
  "SMSVerification": "False",
  "Version": 2.1,
  "ThreeDSServerTransId": "8626747f-d271-4a0e-b67b-1086fc9235ae",
  "ThreeDSMethodURL": "https://frame.url",
  "ThreeDSMethodNotificationURL": "https://payture.com/api/tds/notification/"
}
```

Произошла ошибка:

```
{
  "Success": false,
  "ErrCode": "MPI_RESPONSE_ERROR"
}
```

vwapi/PaySubmit3DS и vwapi/AddSubmit3DS

Команда PaySubmit3DS служит для завершения списания или блокирования средств на карте, защищенной 3-D Secure. AddSubmit3DS — для завершения добавления карты

Запрос PaySubmit3DS

```
https://{Environment}.payture.com/vwapi/PaySubmit3DS
```

Запрос AddSubmit3DS

```
https://{Environment}.payture.com/vwapi/AddSubmit3DS
```

Запросы PaySubmit3DS и AddSubmit3DS имеют одинаковый набор параметров.

Параметр	Описание	Формат
threeDSSessionData	Уникальный идентификатор транзакции, полученный от ACS Параметр обязателен для 3-D Secure 2.0	Строка Optional
cres	Base64 encoded строка, содержащая результаты 3-D Secure аутентификации, полученная от ACS Параметр обязателен для 3-D Secure 2.0	Строка Optional
MD	Уникальный идентификатор транзакции, полученный от ACS Параметр обязателен для 3-D Secure 1.0	Строка Optional
PaRes	Base64 encoded строка, содержащая результаты 3-D Secure аутентификации, полученная от ACS Параметр обязателен для 3-D Secure 1.0	Строка Optional

Пример запроса PaySubmit3DS для 3-D Secure 2.0

```
curl https://sandbox3.payture.com/vwapi/PaySubmit3DS \
-X POST \
-H "Content-Type: application/x-www-form-urlencoded" \
-d threeDSSessionData=8d25d20c-9016-bb6e-ce98-bbc60d2c003c \
-d cres=ewogICJ0aHJlZURTU2VydMvYVHJhbnNJRCIgOiAiNWE3MGnkYmMtZDk5YS00YmRlTkZyYmEtNDFlNzFmNjI0NWJmIiwKICAiYWNzVHJhbnNJRCIgOiAiYzQ1OGY2YTAtODdkMy00ZGRhLWJjMmMtNzh1YjZkMTg5ZDc1IiwKICAiY2hhbGxlbmd1Q29tcGxldGlvbkluZCIgOiAiWSIsCiAgIm1lc3NhZ2VUeXB1IiA6ICJDUmVzIiwKICAiYWVzc2FnZVZ1cnNpb24iIDogIjIuMS4wIiwKICAiZHJhbnNTdGF0dXMiIDogImlkiCn0 \
```

Пример запроса AddSubmit3DS для 3-D Secure 2.0

```
curl https://sandbox3.payture.com/vwapi/AddSubmit3DS \
-X POST \
-H "Content-Type: application/x-www-form-urlencoded" \
-d threeDSSessionData=8d25d20c-9016-bb6e-ce98-bbc60d2c003c \
-d cres=ewogICJ0aHJlZURTU2VydMvYVHJhbnNJRCIgOiAiNWE3MGnkYmMtZDk5YS00YmRlTkZyYmEtNDFlNzFmNjI0NWJmIiwKICAiYWNzVHJhbnNJRCIgOiAiYzQ1OGY2YTAtODdkMy00ZGRhLWJjMmMtNzh1YjZkMTg5ZDc1IiwKICAiY2hhbGxlbmd1Q29tcGxldGlvbkluZCIgOiAiWSIsCiAgIm1lc3NhZ2VUeXB1IiA6ICJDUmVzIiwKICAiYWVzc2FnZVZ1cnNpb24iIDogIjIuMS4wIiwKICAiZHJhbnNTdGF0dXMiIDogImlkiCn0 \
```

ОТВЕТ

Полностью соответствует ответу на стандартный запрос [vwapi/Pay](#) или [vwapi/Add](#).

Тестовые карты 3DS 2.0

Номер карты	Версия 3DS	Описание
2200240607992720	2.0	Успешный платеж (Frictionless Flow) 3DS метод не требуется
2200240603241437	2.0	Успешный платеж (Challenge Flow) 3DS метод не требуется
2200240607564008	2.0	Успешный платеж (Frictionless Flow) Необходим 3DS метод
2200240607136989	2.0	Успешный платеж (Challenge Flow) Необходим 3DS метод
2200240848120503	1.0	Успешный платеж
5492230007795070	1.0	Успешный платеж
4714870000534086	1.0	Успешный платеж

Код безопасности и держатель могут быть любыми. Срок действия — любой действительный.

Тестовые карты Non3DS и 3DS 1.0 на https://payture.com/api/#test-cards_