

Поддержка 3-D Secure 2.0 на шаблоне

Версия 1.4

Дата: 30 января 2024 г.

Изменения документа

Версия	Описание	Дата
1.0	Первая версия документа	16.09.20
1.1	Адрес тестового сервиса для 3DS 2.0 изменен на: https://sandbox3.payture.com/	22.10.20
1.2	IP не требуется при оплате через шаблон Payture. Исправление ошибок	05.05.21
1.3	Добавлено описание запроса vwap/PreAuth с CardId.	04.06.21
1.4	Расширен список тестовых карт	30.01.24

Содержание

Общая информация	4
Сценарии аутентификации	5
Frictionless Flow	5
Challenge Flow	6
Необходимость доработок для поддержки 3DS 2.0	7
1) Если вы используете стандартный шаблон страницы оплаты Payture и стандартную библиотеку payture-3.2.js.	7
2) Если вы используете собственный или кастомизированный шаблон Payture и стандартную библиотеку payture-3.2.js.....	7
3) Если вы используете собственный или кастомизированный шаблон Payture и вносили изменения в библиотеку payture-3.2.js.....	9
4) Если вы используете собственный шаблон страницы оплаты и свою JS библиотеку.	10
Доработка JS библиотеки для поддержки 3DS 2.0	11
1 Предварительная аутентификация.....	11
2 Выполнение 3DS метода.....	11
3 Выполнение платежа (добавление карты).....	12
4 Проверка Покупателя (только для Challenge Flow)	13
Отличия в порядке аутентификации между 3DS 1.0 и 3DS 2.0.....	14
Общий алгоритм оплаты для 3DS 1.0 и 3DS 2.0 — на странице оплаты Payture.....	15
Google Pay и 3DS 2.0	16
API 17	
apim/PreAuth	17
apim/PaySubmit	21
apim/PaySubmitMobile	24
vwapi/PreAuth	28
vwapi/PaySubmit (vwapi/AddSubmit)	33
vwapi/PaySubmitMobile (vwapi/AddSubmitMobile)	36
Тестовые карты 3DS 2.0.....	40
Приложение. Получение параметров браузера через fingerprint2.js	42

Общая информация

Документ описывает необходимые действия и изменения для перехода на 3-D Secure 2.0, когда ввод данных платежных карт выполняется на стороне Payture (для ввода данных своей платежной карты Покупатель перенаправляется на защищенную страницу оплаты Payture).

О 3-D Secure 2.0

3-D Secure 2.0 — новая версия протокола 3-D Secure. Основной особенностью протокола 3-D Secure 2.0 и отличием от первой версии является возможность Frictionless аутентификации.

Frictionless Flow — процесс 3-D Secure аутентификации без участия держателя карты. Для Покупателя процесс оплаты выглядит как платеж без 3DS, а для Продавца платеж остается защищенным 3-D Secure.

Challenge Flow — процесс 3-D Secure аутентификации с проверкой держателя карты. Для Покупателя процесс проверки выглядит аналогично 3DS 1.0.

Решение о выполнении Frictionless или Challenge аутентификации принимает банк-эмитент на основе анализа параметров транзакции, в том числе информации о браузере Покупателя.

Параметры браузера собираются на странице оплаты и передаются перед выполнением платежа. Однако эмитент может запросить возможность самостоятельного сбора параметров браузера. Для этого в протоколе 3-D Secure 2.0 используется 3DS Method — открытие скрытого iframe в браузере Покупателя для сбора параметров браузера.

Необходимость поддержки 3-D Secure 1.0 после перехода на 3-D Secure 2.0

Переход на новую версию протокола 3-D Secure выполняется постепенно, поэтому на первом этапе необходимо поддерживать оба протокола. Если аутентификация по протоколу 3-D Secure 2.0 невозможна (например, эмитент еще не поддерживает новый протокол или в случае какого-либо сбоя), аутентификация выполняется по протоколу 3-D Secure 1.0.

Ссылки

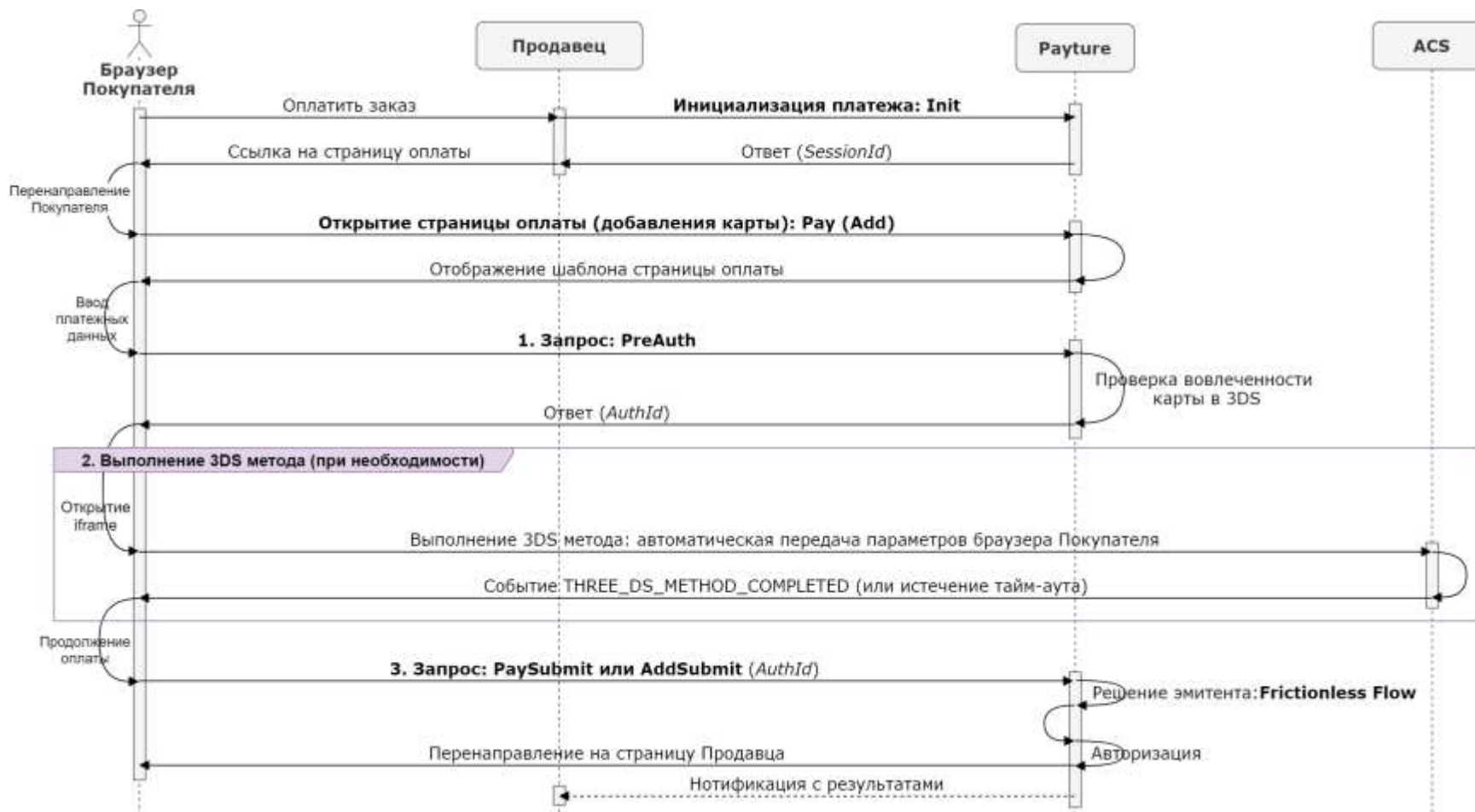
С основными терминами можно ознакомиться на странице справочной информации:
https://payture.com/api/#helpful-information_.

Порядок аутентификации по протоколу 3-D Secure 1.0:
https://payture.com/api/#3-d-secure_.

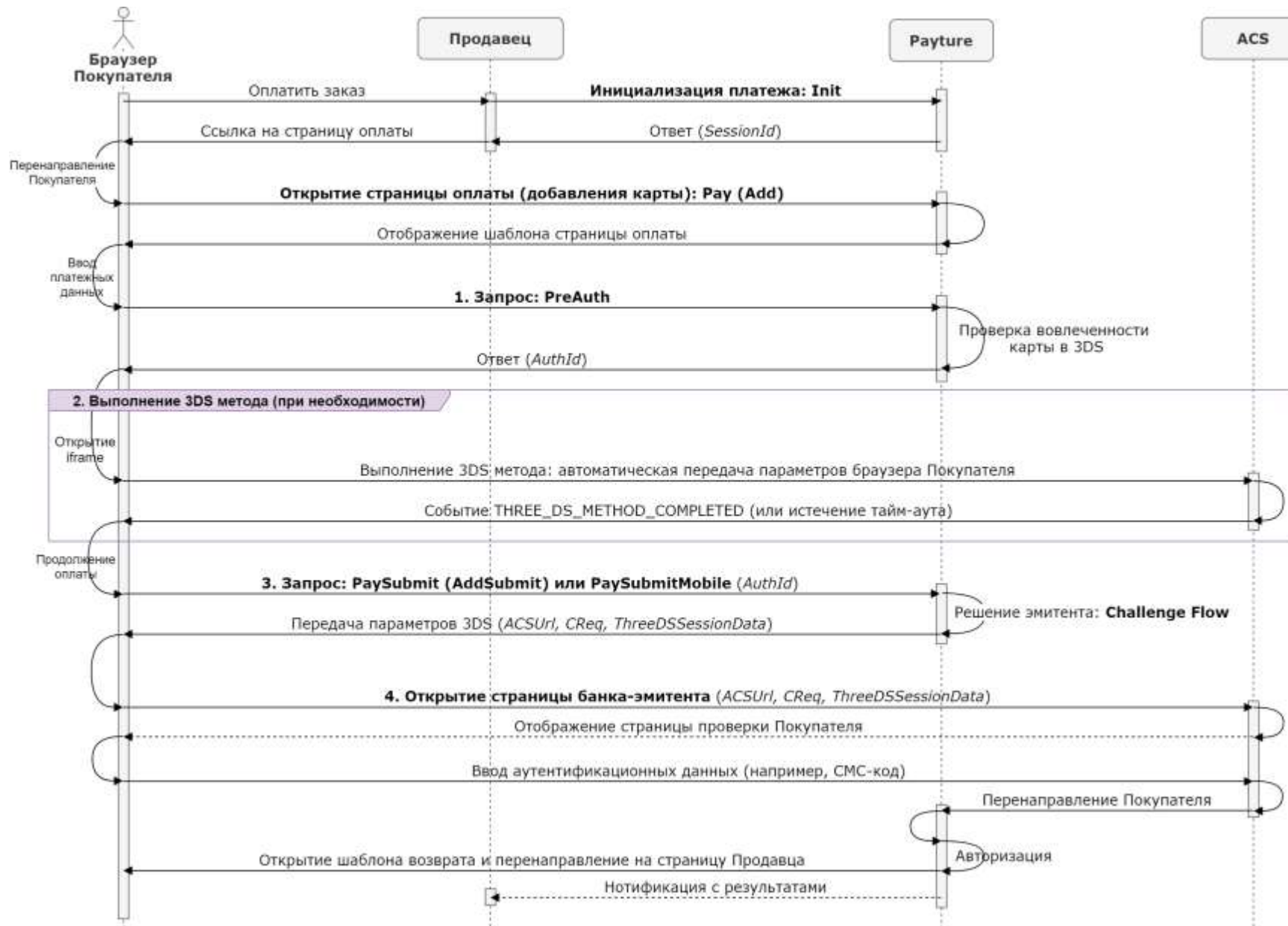
Протокол 3-D Secure 2.0 (EMV® 3-D Secure):
<https://www.emvco.com/emv-technologies/3d-secure>.

Сценарии аутентификации

Frictionless Flow



Challenge Flow



Необходимость доработок для поддержки 3DS 2.0

В зависимости от начального варианта интеграции Продавцу необходимо выполнить различной степени доработки шаблона страницы оплата и/или используемой JS библиотеки:

- 1) Если вы используете стандартный шаблон страницы оплаты Payture и стандартную библиотеку `payture-3.2.js`.
- 2) Если вы используете собственный или кастомизированный шаблон Payture и стандартную библиотеку `payture-3.2.js`.
- 3) Если вы используете собственный или кастомизированный шаблон Payture и вносили изменения в библиотеку `payture-3.2.js`.
- 4) Если вы используете собственный шаблон страницы оплаты и свою JS библиотеку.

1) Если вы используете стандартный шаблон страницы оплаты Payture и стандартную библиотеку `payture-3.2.js`.

В таком случае от Продавца не требуется внесения каких-либо изменений. Поддержка 3-D Secure 2.0 будет автоматически добавлена на стандартный шаблон страницы оплаты Payture.

2) Если вы используете собственный или кастомизированный шаблон Payture и стандартную библиотеку `payture-3.2.js`.

Требуется только изменение шаблонов.

1. Добавить опции на шаблоны

В функции `Payture.InPay()`, `Payture.eWalletAdd()` или `Payture.eWalletPay()` необходимо добавить опции `use_3ds2` и `use_3ds2_preauth` следующим образом:

Пример для Payture InPay

```
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function(){
  Payture.InPay({
    use_3ds2: {use_3ds2},
    use_3ds2_preauth: {use_3ds2_preauth}
  });
});
</script>
```

Пример для шаблона оплаты Payture eWallet

```
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function(){
  Payture.eWalletPay({
    use_3ds2: {use_3ds2},
    use_3ds2_preauth: {use_3ds2_preauth}
  });
});
</script>
```

Пример для шаблона добавления карты Payture eWallet

```
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function(){
    Payture.eWalletAdd({
        use_3ds2: {use_3ds2},
        use_3ds2_preauth: {use_3ds2_preauth}
    });
});
</script>
```

2. Подключить библиотеку fingerprint2.js

В заголовке шаблона необходимо подключить библиотеку fingerprint2.js, используемую для получения параметров браузера Покупателя.

```
<script type="text/javascript"
src="/Templates/_Resources/3DPartyUtils/fingerprint2.js"></script>
```

3) Если вы используете собственный или кастомизированный шаблон Payture и вносили изменения в библиотеку payture-3.2.js.

Требуется изменение шаблонов и библиотеки payture-3.2.js.

1. Добавить опции на шаблоны

В функции Payture.InPay(), Payture.eWalletAdd() или Payture.eWalletPay() необходимо добавить опцию use_3ds следующим образом:

Пример для Payture InPay

```
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function(){
  Payture.InPay({
    use_3ds2: {use_3ds2}
  });
});
</script>
```

Пример для шаблона оплаты Payture eWallet

```
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function(){
  Payture.eWalletPay({
    use_3ds2: {use_3ds2}
  });
});
</script>
```

Пример для шаблона добавления карты Payture eWallet

```
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function(){
  Payture.eWalletAdd({
    use_3ds2: {use_3ds2}
  });
});
</script>
```

2. Подключить библиотеку fingerprint2.js

В заголовке шаблона необходимо подключить библиотеку fingerprint2.js, используемую для получения параметров браузера Покупателя.

```
<script type="text/javascript"
src="/Templates/_Resources/3DPartyUtils/fingerprint2.js"></script>
```

3. Доработать библиотеку payture-3.2.js.

Если вы вносили изменения в библиотеку payture-3.2.js, то вам необходимо самостоятельно добавить поддержку протокола 3-D Secure 2.0.

Доработка библиотеки payture-3.2.js для поддержки 3DS 2.0 — это сложный технический процесс, который требует некоторых ресурсов на разработку и тестирование. Чтобы самостоятельно не внедрять 3DS 2.0 в payture-3.2.js, вы всегда можете запросить актуальную библиотеку payture-3.2.js с поддержкой 3DS 2.0 и внести в нее необходимые вам изменения.

Порядок аутентификации по протоколу 3-D Secure 2.0 при оплате через шаблон Payture см. в разделе «[Доработка JS библиотеки для поддержки 3DS 2.0](#)».

4) Если вы используете собственный шаблон страницы оплаты и свою JS библиотеку.

В таком случае вам необходимо самостоятельно поддержать протокол 3-D Secure 2.0 на шаблоне оплаты и в JS библиотеке.

Порядок аутентификации по протоколу 3-D Secure 2.0 при оплате через шаблон Payture см. в разделе «[Доработка JS библиотеки для поддержки 3DS 2.0](#)».

Доработка JS библиотеки для поддержки 3DS 2.0

Раздел предназначен только для Продавцов, использующих свою JS библиотеку или кастомизированную библиотеку `payture-3.2.js`.

Ниже описаны шаги, которые выполняются на странице оплаты Payture для аутентификации по протоколу 3-D Secure 2.0.

Аутентификацию по протоколу 3-D Secure 2.0 необходимо выполнять, если `use_3ds2=true` (передается на шаблон в плейсхолдере `{use_3ds2}`). Если `use_3ds2=false`, выполняется текущий сценарий 3-D Secure 1.0.

1 Предварительная аутентификация

До выполнения платежа добавляется предварительная аутентификация. Она позволяет установить версию протокола 3-D Secure и необходимость использования 3DS метода.

Для предварительной аутентификации используется запрос [apim/PreAuth](#) (Payture InPay) или [vwapi/PreAuth](#) (Payture eWallet). Запрос PreAuth выполняется со страницы оплаты Payture.

2 Выполнение 3DS метода

Если в ответе PreAuth переданы параметры `ThreeDSServerTransId`, `ThreeDSMethodURL` и `ThreeDSMethodNotificationURL`, то необходимо выполнение 3DS метода — открытие скрытого `iframe` в браузере клиента, с помощью которого данные браузера автоматически передаются на сервер банка-эмитента.

В ином случае (если в ответе PreAuth отсутствуют параметры `ThreeDSServerTransId`, `ThreeDSMethodURL` и `ThreeDSMethodNotificationURL` или хотя бы один из этих параметров не имеет значения), открытие скрытого `iframe` не требуется — переходите к шагу 3.

Примеры ответов метода PreAuth доступны в разделе [apim/PreAuth](#) (Payture API) или [vwapi/PreAuth](#) (Payture eWallet).

Открытие скрытого `iframe`

Пример формы:

```
<form name="frm" method="POST" action="{ThreeDSMethodURL}">
  <input type="hidden" name="threeDSMethodData"
  value="ewogICAgInRocmV1RFNTZXJ2ZXJUcmFuc01EIjoiM2FjN2NhYTct
  YWE0Mi0yNjYzLTc5MmItMmFjMDVhNTQyYzRhIiwKICAgICJ0aHJlZURTTWV0aG9kTm90aWZpY2F0aW9uVWJMIjoiaHR0cH
  M6Ly9wYXl0dXJlLmNvbS9hcGkvdGRzL25vdGlmawNhdGlvbiIKfQ==">
</form>
```

Поле	Описание
<code>action</code>	Содержит <code>ThreeDSMethodURL</code> из ответа PreAuth
<code>value</code>	Содержит закодированный в Base64 JSON: <pre>{ "threeDSServerTransID": {ThreeDSServerTransId}, "threeDSMethodNotificationURL": {ThreeDSMethodNotificationURL} }</pre> где <code>threeDSServerTransID</code> содержит <code>ThreeDSServerTransId</code> из ответа PreAuth, <code>threeDSMethodNotificationURL</code> содержит <code>ThreeDSMethodNotificationURL</code> из ответа PreAuth

Завершение 3DS метода

После выполнения 3DS метода верхний фрейм вернет событие THREE_DS_METHOD_COMPLETED в методе `postMessage`. Максимальное время ожидания выполнения метода 10 секунд.

При получении события THREE_DS_METHOD_COMPLETED или при наступлении тайм-аута необходимо продолжить оплату (шаг 3).

3 Выполнение платежа (добавление карты)

Для оплаты (добавления карты) используются методы `apim/PaySubmit` или `vwvapi/PaySubmit` (`vwvapi/AddSubmit`).

В запросе на оплату (добавление карты) необходимо передать **AuthId** из ответа PreAuth (AuthId передается в параметре Data).

Frictionless Flow

Если банк эмитент разрешил выполнение операции по сценарию Frictionless Flow, то платеж выполняется без проверки Покупателя.

В ответе на запрос оплаты (добавления карты) передается «Success=True» и отсутствуют параметры 3DS, что говорит о выполненном списании или блокировании средств на карте Покупателя.

Процесс оплаты завершен.

Пример ответа `vwvapi/PaySubmit` для 3DS 2.0 Frictionless Flow

```
{
  "RedirectUrl": "",
  "Success": true,
  "ErrCode": "NONE",
  "Key": null,
  "CanRetry": false,
  "AddInfo": {
  }
}
```

Challenge Flow

Если необходима проверка Покупателя, то в ответе на запрос оплаты (добавления карты) передается «Success=True» и параметры ACSUrl, CReq и ThreeDSSessionData, необходимые для дальнейшей аутентификации.

Пример ответа `vwvapi/PaySubmit` для 3DS 2.0 Challenge Flow

```
{
  "ACSUrl": "https://sandbox3.payture.com/simulp3ds/ACS/",
  "TermUrl": "",
  "ThreeDSKey": "",
  "PaReq": "",
  "CReq": "UFBHM01EUE1VSDRDVTVXMjhHRUZYMRHOFoxQjRJOTEyNjdLSFM2N1c4SUJLS1SS0FMRU1VU1pxQTRU",
  "ThreeDSSessionData": "2020091512263043550E",
  "Success": true,
  "ErrCode": "NONE",
  "Key": null,
  "CanRetry": false,
  "AddInfo": {
  }
}
```

4 Проверка Покупателя (только для Challenge Flow)

В случае необходимости прохождения аутентификации Продавец перенаправляет Покупателя на страницу банка-эмитента. На странице банка-эмитента выполняется проверка Покупателя, обычно это ввод СМС-кода.

Перенаправление на ACS

Для перенаправления используется POST запрос по адресу, указанному в параметре ACSUrl.

Передаваемые параметры:

Параметр	Описание
threeDSSessionData	Уникальный идентификатор транзакции Соответствует параметру ThreeDSSessionData из ответа на запрос Pay, Block, Add, MobilePay или MobileBlock
creq	Запрос на аутентификацию 3-D Secure Соответствует параметру CReq из ответа на запрос Pay, Block, Add, MobilePay или MobileBlock

Пример HTML формы:

```
<html><head><title></title></head>
  <body onload="setTimeout(document.forms['form'].submit(), 10000)">
    <form name='form' action='{ACSUrl}' method='post'>
      <input type='hidden' name='creq' value='{CReq}'>
      <input type='hidden' name='threeDSSessionData' value='{ThreeDSSessionData}'>
    </form>
  </body></html>
```

Получение результата аутентификации

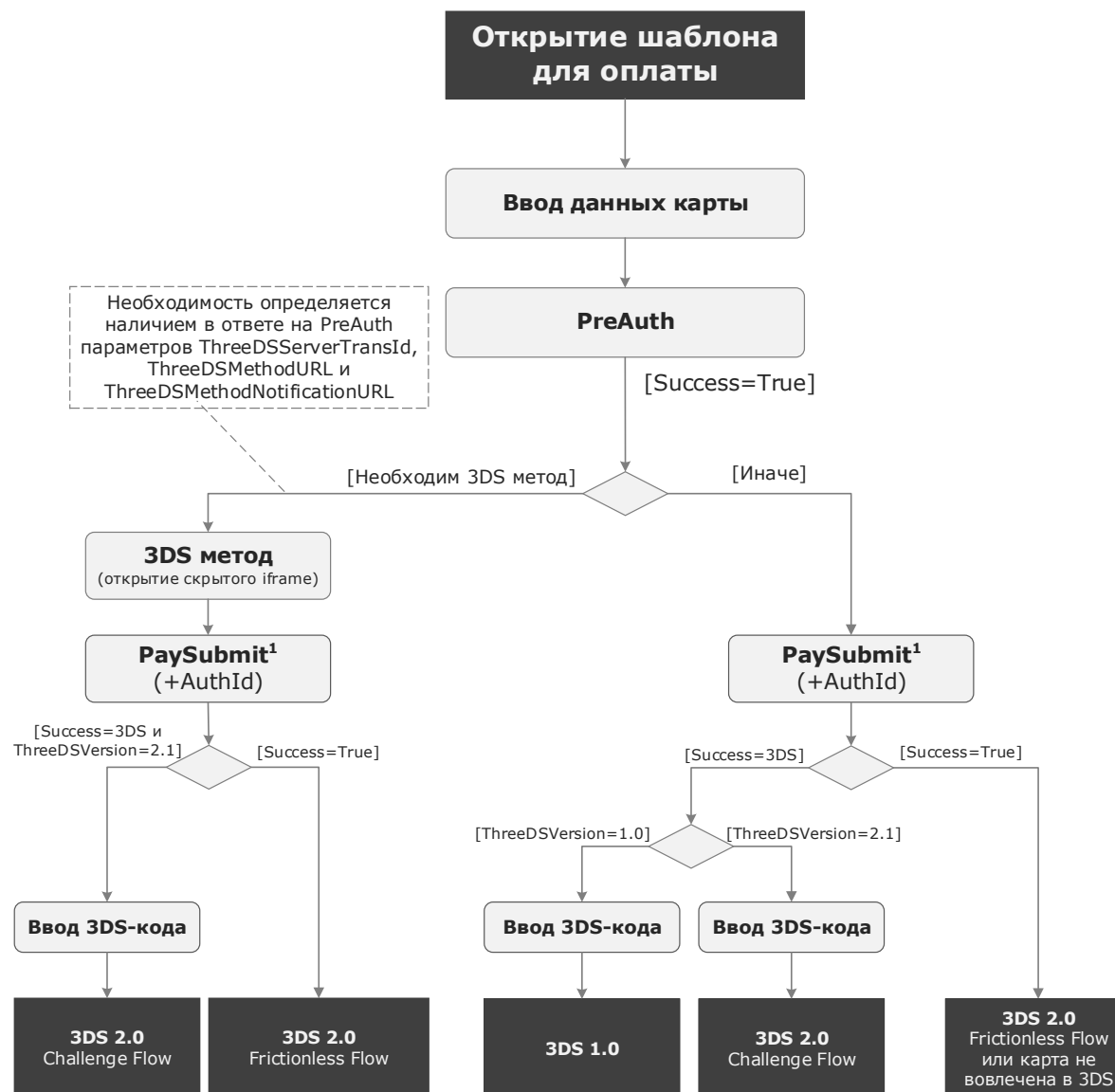
После выполнения проверки ACS перенаправляет Покупателя POST запросом на шаблон возврата Payture. А с шаблона возврата Покупатель возвращается на сайт Продавца (аналогично сценарию 3DS 1.0).

Отличия в порядке аутентификации между 3DS 1.0 и 3DS 2.0

В таблице ниже указаны основные отличия в реализации протоколов 3-D Secure 1.0 и 3-D Secure 2.0.

	3DS 1.0	3DS 2.0
Необходимость предварительной аутентификации	—	<p>Перед выполнением запроса платежа добавляется дополнительный запрос PreAuth.</p> <p>В запросе PreAuth передаются дополнительные параметры для 3DS 2.0, в том числе информация о браузере Покупателя</p>
Необходимость поддержки 3DS метода	—	<p>При каждой оплате эмитент может запросить возможность самостоятельного сбора параметров браузера. Для этого в протоколе 3-D Secure 2.0 используется 3DS Method — открытие скрытого iframe в браузере Покупателя для сбора параметров браузера.</p>
Возможность аутентификации без участия держателя карты	При каждой оплате выполняется проверка Покупателя (ввод СМС-кода)	Возможен Frictionless сценарий, когда для аутентификации не требуется участие Покупателя
Передаваемые параметры в запросе аутентификации к ACS	<p>На ACSUrl передаются:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ TermUrl ▪ MD ▪ PaReq 	<p>На ACSUrl передаются:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ threeDSSessionData ▪ creq

Общий алгоритм оплаты для 3DS 1.0 и 3DS 2.0 — на странице оплаты Payture



¹ Под **PaySubmit** понимается любой метод из `apim/PaySubmit`, `apim/PaySubmitMobile`, `vwapi/PaySubmit`, `vwapi/AddSubmit` или `vwapi/PaySubmitMobile`.

Google Pay и 3DS 2.0

Для аутентификации по протоколу 3-D Secure 2.0 при оплате с Google Pay выполнять предварительную аутентификацию не нужно.

Для поддержки 3DS 2.0 необходимо добавить параметры браузера (BrowserData) в запрос [apim/PaySubmitMobile](#) (для InPay) или в [vwapi/PaySubmitMobile \(vwapi/AddSubmitMobile\)](#) (для eWallet).

На необходимость проверки Покупателя по 3DS 2.0 указывает наличие параметров ACSUrl, Creq и ThreeDSSessionData в ответе PaySubmitMobile (AddSubmitMobile). Подробнее о выполнении проверки см. в пункте «[4 Проверка Покупателя \(только для Challenge Flow\)](#)».

API

apim/PreAuth

Метод интерфейса Payture InPay для выполнения предварительной аутентификации в рамках 3-D Secure 2.0.

Запрос

```
https://{Environment}.payture.com/apim/PreAuth
```

Поле	Описание	Формат
SessionId	Идентификатор сессии	String Mandatory
PAN	Номер карты Цифры без пробелов	String [13..19] Mandatory
EMonth	Месяц истечения срока действия карты 2 цифры	Integer Mandatory
EYear	Год истечения срока действия карты Последние 2 цифры года	Integer Mandatory
BrowserData	Данные браузера в JSON, закодированные в Base64 Состав BrowserData см. ниже	String Mandatory

Состав параметра BrowserData

Для сбора параметров браузера можно использовать библиотеку fingerprint2.js. Пример использования библиотеки приведен в [приложении](#).

Поле	Описание	Формат
colorDepth	Глубина цветопередачи: <ul style="list-style-type: none"> ONE_BIT — 1 бит FOUR_BITS — 4 бита EIGHT_BITS — 8 битов FIFTEEN_BITS — 15 битов SIXTEEN_BITS — 16 битов TWENTY_FOUR_BITS — 24 бита THIRTY_TWO_BITS — 32 бита FORTY_EIGHT_BITS — 48 битов 	String Mandatory
language	Язык браузера <ul style="list-style-type: none"> RU — русский EN — английский 	String Mandatory
screenHeight	Общая высота экрана Покупателя в пикселях	Integer Mandatory
screenWidth	Общая ширина экрана Покупателя в пикселях	Integer Mandatory

Поле	Описание	Формат
windowHeight	Высота окна браузера в пикселях, в котором отображаются страницы сайта Продавца	Integer Mandatory
windowWidth	Ширина окна браузера в пикселях, в котором отображаются страницы сайта Продавца	Integer Mandatory
timezone	Часовой пояс покупателя в минутах (разница во времени между временем по UTC и местным временем браузера Покупателя)	String Mandatory
userAgent	Содержимое HTTP-заголовка User-Agent	String [1..2048] Mandatory
javaEnabled	Признак возможности выполнения Java в браузере Покупателя (значение из navigator.javaEnabled)	Boolean Mandatory

Пример BrowserData (decoded):

```
{
  "colorDepth": "TWENTY_FOUR_BITS",
  "language": "RU",
  "screenHeight": 1080,
  "screenWidth": 1920,
  "windowHeight": 1050,
  "windowWidth": 1920,
  "timezone": "180",
  "userAgent": "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:74.0) Gecko/20100101
Firefox/74.0",
  "javaEnabled": true
}
```

Пример запроса PreAuth

```
curl https://sandbox3.payture.com/apim/PreAuth \
-X POST \
-H "Content-Type: application/x-www-form-urlencoded" \
-d SessionId=865f86a3-d692-b544-4f0d-ae567fca9a67 \
-d PAN=2200240607564008 \
-d EMonth=12 \
-d EYear=22 \
-d
BrowserData=ewoJImNvbG9yRGVwdGgiOiAiVFdFTlRZX0ZPVVJfQklUUyIsCgkibGFuZ3VhZ2UiOiJSVSIscGkic2NyZW
VuSGVpZ2h0Ij
oxMDgwLAoJInNjcmV1bldpZHRoIjoxOTIwLAoJIndpbmRvd0hlawdodCI6MTA1MCwKCSJ3aW5kb3dXawR0aCI6MTkyMCwK
CSJ0aw1lem9uZSI6IjE4MCIscGkidXNlckFnZW50IjoiTW96aWxsYS81LjAgKFdpbmRvd3MgTlQgMTAuMDsgV2luNjQ7IH
g2NDsgcnY6NzQuMCKgR2Vja28vMjAxMDAxMDEgRmlyZWZveC83NC4wIiwKCSJqYXZlRW5hYmx1ZCI6dHJ1ZQp9 \
```

ОТВЕТ

JSON

Параметр	Описание	Формат
Success	Признак успешности операции. Принимает значения: True — операция успешна False — операция неуспешна	String Mandatory
AuthId	Идентификатор аутентификации Передается, если Success=True	String Optional
Version	Версия 3-D Secure: 1.0 — первая версия 2.1 — вторая версия (или карта не вовлечена в 3DS) Передается, если Success=True	String Optional
ThreeDSServerTransId	Идентификатор 3DS метода. Наличие этого параметра в ответе говорит о необходимости открытия скрытого iframe в браузере Покупателя (3DS Method) Передается, если Success=True и необходимо открытие iframe	String Optional
ThreeDSMethodURL	Url для открытия скрытого iframe. Наличие этого параметра в ответе говорит о необходимости открытия скрытого iframe в браузере Покупателя (3DS Method) Передается, если Success=True и необходимо открытие iframe	String Optional
ThreeDSMethodNotificationURL	Адрес платежного шлюза Payture для получения от ACS информации о выполнении 3DS метода Наличие этого параметра в ответе говорит о необходимости открытия скрытого iframe в браузере Покупателя (3DS метод) Передается, если Success=True и необходимо открытие iframe	String Optional
SMSVerification	Необходимость передачи номера телефона для СМС верификации. Используется только для оплат иностранными картами UnionPay (UPI) Передается, если Success=True	Boolean Optional
ErrCode	Код ошибки. См. коды ошибок Передается, если «Success=False»	String Optional

Примеры ответов

Карта не вовлечена в 3DS:

```
{
  "Success": true,
  "AuthId": "2020070314180009984K",
  "SMSVerification": "False",
  "Version": 2.1
}
```

3DS 1.0:

```
{
  "Success": true,
  "AuthId": "2020070314180009984K",
  "SMSVerification": "False",
  "Version": 1.0
}
```

3DS 2.0 без 3DS метода:

```
{
  "Success": true,
  "AuthId": "2020070314180009984K",
  "SMSVerification": "False",
  "Version": 2.1
}
```

3DS 2.0 с 3DS методом:

```
{
  "Success": true,
  "AuthId": "2020070314180009984K",
  "SMSVerification": "False",
  "Version": 2.1,
  "ThreeDSServerTransId": "8626747f-d271-4a0e-b67b-1086fc9235ae",
  "ThreeDSMethodURL": "https://frame.url",
  "ThreeDSMethodNotificationURL": "https://payture.com/api/tds/notification/"
}
```

Произошла ошибка:

```
{
  "Success": false,
  "ErrCode": "MPI_RESPONSE_ERROR"
}
```

apim/PaySubmit

Запрос для выполнения платежа со страницы оплаты Payture через интерфейс InPay.

Запрос

```
https://{Environment}.payture.com/apim/PaySubmit
```

Поле	Описание	Формат
Data	Параметры запроса Url Encoded строка, содержащая пары ключей и их значений команды, разделённые символом ; (точка с запятой). Ключи и значения разделены символом = (равно)	String Mandatory
Json	Формат ответа: true — JSON, false — XML (по умолчанию)	Boolean Optional

Состав параметра Data

Поле	Описание	Формат
Key	Идентификатор платежа, передаваемый на шаблон в плейсхолдере {key}	String Mandatory
CardNumber	Номер карты Цифры без пробелов	String [13..19] Mandatory
EMonth	Месяц истечения срока действия карты 2 цифры	Integer Mandatory
EYear	Год истечения срока действия карты Последние 2 цифры года	Integer Mandatory
SecureCode	CVC2/CVV2 код 3 или 4 цифры. Обязательность передачи зависит от типа платежа и конфигурации платежного Терминала	Integer Mandatory
AuthId	Идентификатор аутентификации из ответа PreAuth Обязательный параметр для 3DS 2.0	String Optional
CardHolder	Фамилия и имя держателя карты Только латинские буквы и пробел	String Optional

Пример запроса PaySubmit для 3-D Secure 2.0

```
curl https://sandbox3.payture.com/apim/PaySubmit \
-d Json=true \
--data-urlencode
>Data=Key={значение_key};CardNumber=2200240603241437;EMonth=12;EYear=23;CardHolder=CARD
HOLDER;SecureCode=123;AuthId=2020091513275062555M" \
```

ОТВЕТ

XML или JSON

Поле	Описание	Формат
Success	Признак успешности операции	Boolean Mandatory
ErrCode	Код ошибки. См. коды ошибок	String Mandatory
ACSTUrl	Адрес сервера аутентификации 3-D Secure Параметр для 3DS 1.0 и 3DS 2.0	String Optional
ThreeDSKey	Уникальный идентификатор транзакции (MD) Параметр для 3DS 1.0	String Optional
PaReq	Запрос на аутентификацию 3-D Secure Параметр для 3DS 1.0	String Optional
CReq	Запрос на аутентификацию 3-D Secure Параметр для 3DS 2.0	String Optional
ThreeDSSessionData	Уникальный идентификатор транзакции Параметр для 3DS 2.0	String Optional
SMSVerification	Необходимость передачи номера телефона для СМС верификации. Используется только для оплат иностранными картами UnionPay (UPI) Параметр для 3DS 2.0	Boolean Optional
AddInfo	Поле для передачи дополнительных параметров	Object Optional
CanRetry	Возможность повторной оплаты	Boolean Optional
Key	Кей для повторной оплаты	String Optional
RedirectUrl	Адрес перенаправления Покупателя	String Optional

Пример ответа (успешный платеж, проверка Покупателя не требуется)

```
{
  "RedirectUrl": "",
  "Success": true,
  "ErrCode": "NONE",
  "Key": null,
  "CanRetry": false,
  "AddInfo": {
  }
}
```

Пример ответа (Challenge Flow 3DS 2.0)

```
{
  "ACSTurl": "https://sandbox3.payture.com/simulp3ds/ACS/",
  "TermUrl": "",
  "ThreeDSKey": "",
  "PaReq": "",
  "CReq": "RkJDQkxBM1I1WUhCNVM2R1oxMTVVVDVHTE1ORjFTRUs4VDJSMVNHNTFOR1NSSzVOS1Y4QVM5NVhHNVo4",
  "ThreeDSSESSIONData": "2020091515443896721C",
  "SMSVerification": false,
  "Key": null,
  "CanRetry": false,
  "Success": true,
  "ErrCode": "NONE",
  "AddInfo": {
  }
}
```

apim/PaySubmitMobile

Запрос для выполнения оплаты с помощью Apple Pay, Google Pay или Samsung Pay. Аутентификация 3-D Secure может потребоваться только для Google Pay.

Для 3-D Secure 2.0 в случае оплаты с Google Pay требуется передача параметров браузера Покупателя (BrowserData) в запросе PaySubmitMobile.

На необходимость проверки 3DS 2.0 указывает наличие параметров ACSUrl, Creq и ThreeDSSessionData в ответе PaySubmitMobile.

Запрос PaySubmitMobile

```
https://{Environment}.payture.com/apim/PaySubmitMobile
```

Поле	Описание	Формат
Data	Параметры запроса Url Encoded строка, содержащая пары ключей и их значений команды, разделённые символом ; (точка с запятой). Ключи и значения разделены символом = (равно)	String Mandatory
Json	Формат ответа: true — JSON, false — XML (по умолчанию)	Boolean Optional

Состав параметра Data

Поле	Описание	Формат
Key	Идентификатор платежа, передаваемый на шаблон в плейсхолдере {key}	String Mandatory
PayToken	Платежные данные: <ul style="list-style-type: none"> для Apple Pay — paymentData из PKPaymentToken в кодировке Base64 для Google Pay — token из paymentData в кодировке Base64 для Samsung Pay — paymentCredential в кодировке Base64 	String Mandatory
BrowserData	Данные браузера в JSON, закодированные в Base64 Обязательно для Google Pay	String Optional
SecureCode	CVC2/CVV2 код Может использоваться при оплате нетокенизированными картами Google Pay	Integer Optional

Состав параметра BrowserData

Для сбора параметров браузера можно использовать библиотеку fingerprint2.js. Пример использования библиотеки приведен в [приложении](#).

Поле	Описание	Формат
colorDepth	Глубина цветопередачи: <ul style="list-style-type: none"> ONE_BIT — 1 бит FOUR_BITS — 4 бита EIGHT_BITS — 8 битов FIFTEEN_BITS — 15 битов SIXTEEN_BITS — 16 битов TWENTY_FOUR_BITS — 24 бита THIRTY_TWO_BITS — 32 бита FORTY_EIGHT_BITS — 48 битов 	String Mandatory
language	Язык браузера <ul style="list-style-type: none"> RU — русский EN — английский 	String Mandatory
screenHeight	Общая высота экрана Покупателя в пикселях	Integer Mandatory
screenWidth	Общая ширина экрана Покупателя в пикселях	Integer Mandatory
windowHeight	Высота окна браузера в пикселях, в котором отображаются страницы сайта Продавца	Integer Mandatory
windowWidth	Ширина окна браузера в пикселях, в котором отображаются страницы сайта Продавца	Integer Mandatory
timezone	Часовой пояс покупателя в минутах (разница во времени между временем по UTC и местным временем браузера Покупателя)	String Mandatory
userAgent	Содержимое HTTP-заголовка User-Agent	String [1..2048] Mandatory
javaEnabled	Признак возможности выполнения Java в браузере Покупателя (значение из navigator.javaEnabled)	Boolean Mandatory

Пример BrowserData (decoded):

```
{
  "colorDepth": "TWENTY_FOUR_BITS",
  "language": "RU",
  "screenHeight": 1080,
  "screenWidth": 1920,
  "windowHeight": 1050,
  "windowWidth": 1920,
  "timezone": "180",
  "userAgent": "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:74.0) Gecko/20100101
Firefox/74.0",
  "javaEnabled": true
}
```

Пример запроса PaySubmitMobile с BrowserData

```
curl https://sandbox3.payture.com/apim/PaySubmitMobile \
-d Json=true \
--data-urlencode
"Data=Key={значение_key};PayToken={значение_PayToken};BrowserData=ewoJImNvbG9yRGVwdGgiOiAiV
```

```
FdFT1RXZ0ZPVVJfQk1UUyIsCgkibGFuZ3VhZ2UiOiJSVSIscGkic2NyZWVudSGVpZ2h0IjoxMDgwLaoJInNjcmV1bldpZHRoIjoxOTIwLaoJIndpbmRvd0hlawdodCI6MTA1MCwKCSJ3aW5kb3dXaWR0aCI6MTkyMCwKCSJ0aW11em9uZSI6IjE4MCIscGkidXNlckFnZW50IjoiTW96aWxsYS81LjAgKFdpbmRvd3MgTlQgMTAuMDsgV2luNjQ7IHg2NDsgcnY6NzQuMCkgR2Vja28vMjAxMDAxMDEgRmlyZWZveC83NC4wIiwKCSJqYXZlRW5hYmxlZCI6dHJ1ZQp9" \
```

ОТВЕТ

XML или JSON

Поле	Описание	Формат
Success	Признак успешности операции	Boolean Mandatory
ErrCode	Код ошибки. См. коды ошибок	String Mandatory
ACSUrl	Адрес сервера аутентификации 3-D Secure Параметр для 3DS 1.0 и 3DS 2.0	String Optional
ThreeDSKey	Уникальный идентификатор транзакции (MD) Параметр для 3DS 1.0	String Optional
PaReq	Запрос на аутентификацию 3-D Secure Параметр для 3DS 1.0	String Optional
CReq	Запрос на аутентификацию 3-D Secure Параметр для 3DS 2.0	String Optional
ThreeDSSessionData	Уникальный идентификатор транзакции Параметр для 3DS 2.0	String Optional
SMSVerification	Необходимость передачи номера телефона для СМС верификации. Используется только для оплат иностранными картами UnionPay (UPI) Параметр для 3DS 2.0	Boolean Optional
AddInfo	Поле для передачи дополнительных параметров	Object Optional
CanRetry	Возможность повторной оплаты	Boolean Optional
Key	Кей для повторной оплаты	String Optional
RedirectUrl	Адрес перенаправления Покупателя	String Optional

Пример ответа (успешный платеж, проверка Покупателя не требуется)

```
{
  "RedirectUrl": "",
  "Success": true,
  "ErrCode": "NONE",
  "Key": null,
  "CanRetry": false,
  "AddInfo": {
  }
}
```

Пример ответа (Challenge Flow 3DS 2.0)

```
{
  "ACsUr1": "https://sandbox3.payture.com/simulp3ds/ACS/",
  "TermUr1": "",
  "ThreeDSKey": "",
  "PaReq": "",
  "CReq": "RkJDQkxBMlI1WUhCNVM2R1oxMTVVVDVHTE1ORjFTRUs4VDJSMVNHNTFOR1NSSzVOS1Y4QVM5NVhHNVo4",
  "ThreeDSSESSIONData": "2020091515443896721C",
  "SMSVerification": false,
  "Key": null,
  "CanRetry": false,
  "Success": true,
  "ErrCode": "NONE",
  "AddInfo": {
  }
}
```

vwapi/PreAuth

Метод интерфейса Payture eWallet для выполнения предварительной аутентификации в рамках 3-D Secure 2.0.

1) Запрос с номером карты

Параметры запроса для оплаты введенными Покупателем данными карты: PAN, EMonth, EYear.

```
https://{Environment}.payture.com/vwapi/PreAuth
```

Поле	Описание	Формат
SessionId	Идентификатор сессии	String Mandatory
PAN	Номер карты Цифры без пробелов	String [13..19] Mandatory
EMonth	Месяц истечения срока действия карты 2 цифры	Integer Mandatory
EYear	Год истечения срока действия карты Последние 2 цифры года	Integer Mandatory
BrowserData	Данные браузера в JSON, закодированные в Base64 Состав BrowserData см. ниже	String Mandatory

2) Запрос с CardId

Параметры запроса для оплаты сохраненной картой.

```
https://{Environment}.payture.com/vwapi/PreAuth
```

Поле	Описание	Формат
SessionId	Идентификатор сессии	String Mandatory
Key	Идентификатор платежа, передаваемый на шаблон в плейсхолдере {key}	String Mandatory
CardId	Идентификатор карты в системе Payture	String [36] Mandatory
BrowserData	Данные браузера в JSON, закодированные в Base64 Состав BrowserData см. ниже	String Mandatory

Состав параметра BrowserData

Поле	Описание	Формат
colorDepth	Глубина цветопередачи: <ul style="list-style-type: none"> ONE_BIT — 1 бит FOUR_BITS — 4 бита EIGHT_BITS — 8 битов FIFTEEN_BITS — 15 битов SIXTEEN_BITS — 16 битов TWENTY_FOUR_BITS — 24 бита THIRTY_TWO_BITS — 32 бита FORTY_EIGHT_BITS — 48 битов 	String Mandatory
language	Язык браузера <ul style="list-style-type: none"> RU — русский EN — английский 	String Mandatory
screenHeight	Общая высота экрана Покупателя в пикселях	Integer Mandatory
screenWidth	Общая ширина экрана Покупателя в пикселях	Integer Mandatory
windowHeight	Высота окна браузера в пикселях, в котором отображаются страницы сайта Продавца	Integer Mandatory
windowWidth	Ширина окна браузера в пикселях, в котором отображаются страницы сайта Продавца	Integer Mandatory
timezone	Часовой пояс покупателя в минутах (разница во времени между временем по UTC и местным временем браузера Покупателя)	String Mandatory
userAgent	Содержимое HTTP-заголовка User-Agent	String [1..2048] Mandatory
javaEnabled	Признак возможности выполнения Java в браузере Покупателя (значение из navigator.javaEnabled)	Boolean Mandatory

Пример BrowserData (decoded):

```
{
  "colorDepth": "TWENTY_FOUR_BITS",
  "language": "RU",
  "screenHeight": 1080,
  "screenWidth": 1920,
  "windowHeight": 1050,
  "windowWidth": 1920,
  "timezone": "180",
  "userAgent": "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:74.0) Gecko/20100101
Firefox/74.0",
  "javaEnabled": true
}
```

Пример запроса PreAuth с номером карты

```
curl https://sandbox3.payture.com/vwapi/PreAuth \  
-X POST \  
-H "Content-Type: application/x-www-form-urlencoded" \  
-d SessionId=865f86a3-d692-b544-4f0d-ae567fca9a67 \  
-d PAN=2200240607564008 \  
-d EMonth=12 \  
-d EYear=22 \  
-d \  
BrowserData=ewoJImNvbG9yRGVwdGgiOiAiVfFTlRZX0ZPVVJfQklUUyIsCgkibGFuZ3VhZ2UiOiJSVSIscGkic2NyZWVuSGVpZ2h0Ij \  
oxMDgwLAoJInNjcmV1bldpZHRoIjoxOTIwLAoJIndpbmRvd0hlaWdodCI6MTA1MCwKCSJ3aW5kb3dXaWR0aCI6MTkyMCwKCSJ0aW1lem9uZSI6IjE4MCIscGkidXNlckFnZW50IjoiTW96aWxsYS81LjAgKFdpbmRvd3MgTlQgMTAuMDsgV2luNjQ7IHg2NDsgcnY6NzQuMCKgR2Vja28vMjAxMDAxMDEgRmlyZWZveC83NC4wIiwKCSJqYXZlRm5hYmx1ZCI6dHJ1ZQp9 \  

```

Пример запроса PreAuth с CardId

```
curl https://sandbox3.payture.com/vwapi/PreAuth \  
-X POST \  
-H "Content-Type: application/x-www-form-urlencoded" \  
-d SessionId=865f86a3-d692-b544-4f0d-ae567fca9a67 \  
-d Key={значение_key} \  
-d CardId=0da3479a-227a-4ce2-8e2c-de722dae786b \  
-d \  
BrowserData=ewoJImNvbG9yRGVwdGgiOiAiVfFTlRZX0ZPVVJfQklUUyIsCgkibGFuZ3VhZ2UiOiJSVSIscGkic2NyZWVuSGVpZ2h0Ij \  
oxMDgwLAoJInNjcmV1bldpZHRoIjoxOTIwLAoJIndpbmRvd0hlaWdodCI6MTA1MCwKCSJ3aW5kb3dXaWR0aCI6MTkyMCwKCSJ0aW1lem9uZSI6IjE4MCIscGkidXNlckFnZW50IjoiTW96aWxsYS81LjAgKFdpbmRvd3MgTlQgMTAuMDsgV2luNjQ7IHg2NDsgcnY6NzQuMCKgR2Vja28vMjAxMDAxMDEgRmlyZWZveC83NC4wIiwKCSJqYXZlRm5hYmx1ZCI6dHJ1ZQp9 \  

```

ОТВЕТ

JSON

Параметр	Описание	Формат
Success	Признак успешности операции. Принимает значения: True — операция успешна False — операция неуспешна	String Mandatory
AuthId	Идентификатор аутентификации Передается, если Success=True	String Optional
Version	Версия 3-D Secure: 1.0 — первая версия 2.1 — вторая версия (или карта не вовлечена в 3DS) Передается, если Success=True	String Optional
ThreeDSServerTransId	Идентификатор 3DS метода. Наличие этого параметра в ответе говорит о необходимости открытия скрытого iframe в браузере Покупателя (3DS Method) Передается, если Success=True и необходимо открытие iframe	String Optional
ThreeDSMethodURL	Url для открытия скрытого iframe. Наличие этого параметра в ответе говорит о необходимости открытия скрытого iframe в браузере Покупателя (3DS Method) Передается, если Success=True и необходимо открытие iframe	String Optional
ThreeDSMethodNotificationURL	Адрес платежного шлюза Payture для получения от ACS информации о выполнении 3DS метода Наличие этого параметра в ответе говорит о необходимости открытия скрытого iframe в браузере Покупателя (3DS метод) Передается, если Success=True и необходимо открытие iframe	String Optional
SMSVerification	Необходимость передачи номера телефона для СМС верификации. Используется только для оплат иностранными картами UnionPay (UPI) Передается, если Success=True	Boolean Optional
ErrCode	Код ошибки. См. коды ошибок Передается, если «Success=False»	String Optional

Примеры ответов

Карта не вовлечена в 3DS:

```
{
  "Success": true,
  "AuthId": "2020070314180009984K",
  "SMSVerification": "False",
  "Version": 2.1
}
```

3DS 1.0:

```
{
  "Success": true,
  "AuthId": "2020070314180009984K",
  "SMSVerification": "False",
  "Version": 1.0
}
```

```
}
```

3DS 2.0 без 3DS метода:

```
{
  "Success": true,
  "AuthId": "2020070314180009984K",
  "SMSVerification": "False",
  "Version": 2.1
}
```

3DS 2.0 с 3DS методом:

```
{
  "Success": true,
  "AuthId": "2020070314180009984K",
  "SMSVerification": "False",
  "Version": 2.1,
  "ThreeDSSTransId": "8626747f-d271-4a0e-b67b-1086fc9235ae",
  "ThreeDSMethodURL": "https://frame.url",
  "ThreeDSMethodNotificationURL": "https://payture.com/api/tds/notification/"
}
```

Произошла ошибка:

```
{
  "Success": false,
  "ErrCode": "MPI_RESPONSE_ERROR"
}
```

vwapi/PaySubmit (vwapi/AddSubmit)

Запрос для выполнения платежа (добавления карты) со страницы оплаты Payture через интерфейс eWallet.

Запрос PaySubmit

```
https://{Environment}.payture.com/vwapi/PaySubmit
```

Запрос AddSubmit

```
https://{Environment}.payture.com/vwapi/AddSubmit
```

Запросы имеют одинаковый набор параметров

Поле	Описание	Формат
Data	Параметры запроса Url Encoded строка, содержащая пары ключей и их значений команды, разделённые символом ; (точка с запятой). Ключи и значения разделены символом = (равно)	String Mandatory
Json	Формат ответа: true — JSON, false — XML (по умолчанию)	Boolean Optional

Состав параметра Data

Поле	Описание	Формат
Key	Идентификатор платежа, передаваемый на шаблон в плейсхолдере {key}	String Mandatory
CardNumber	Номер карты Цифры без пробелов	String [13..19] Mandatory
EMonth	Месяц истечения срока действия карты 2 цифры	Integer Mandatory
EYear	Год истечения срока действия карты Последние 2 цифры года	Integer Mandatory
SecureCode	CVC2/CVV2 код 3 или 4 цифры. Обязательность передачи зависит от типа платежа и конфигурации платежного Терминала	Integer Mandatory
AuthId	Идентификатор аутентификации из ответа PreAuth Обязательный параметр для 3DS 2.0	String Optional
CardHolder	Фамилия и имя держателя карты Только латинские буквы и пробел	String Optional

Пример запроса PaySubmit для 3-D Secure 2.0

```
curl https://sandbox3.payture.com/vwapi/PaySubmit \
-d Json=true \
--data-urlencode
"Data=Key={значение_key};CardNumber=2200240603241437;EMonth=12;EYear=23;CardHolder=CARD
HOLDER;SecureCode=123;AuthId=2020091513275062555M" \
```

ОТВЕТ

XML или JSON

Поле	Описание	Формат
Success	Признак успешности операции	Boolean Mandatory
ErrCode	Код ошибки. См. коды ошибок	String Mandatory
ACSTUrl	Адрес сервера аутентификации 3-D Secure Параметр для 3DS 1.0 и 3DS 2.0	String Optional
ThreeDSKey	Уникальный идентификатор транзакции (MD) Параметр для 3DS 1.0	String Optional
PaReq	Запрос на аутентификацию 3-D Secure Параметр для 3DS 1.0	String Optional
CREq	Запрос на аутентификацию 3-D Secure Параметр для 3DS 2.0	String Optional
ThreeDSSessionData	Уникальный идентификатор транзакции Параметр для 3DS 2.0	String Optional
SMSVerification	Необходимость передачи номера телефона для СМС верификации. Используется только для оплат иностранскими картами UnionPay (UPI) Параметр для 3DS 2.0	Boolean Optional
AddInfo	Поле для передачи дополнительных параметров	Object Optional
CanRetry	Возможность повторной оплаты	Boolean Optional
Key	Key для повторной оплаты	String Optional
RedirectUrl	Адрес перенаправления Покупателя	String Optional

Пример ответа (успешный платеж, проверка Покупателя не требуется)

```
{
  "RedirectUrl": "",
  "Success": true,
  "ErrCode": "NONE",
  "Key": null,
  "CanRetry": false,
  "AddInfo": {
  }
}
```

Пример ответа (Challenge Flow 3DS 2.0)

```
{
  "ACSTurl": "https://sandbox3.payture.com/simulp3ds/ACS/",
  "TermUrl": "",
  "ThreeDSKey": "",
  "PaReq": "",
  "CReq": "RkJDQkxBM1I1WUhCNVM2R1oxMTVVVDVHTE1ORjFTRUs4VDJSMVNHNTFOR1NSSzVOS1Y4QVM5NVhHNVo4",
  "ThreeDSSESSIONData": "2020091515443896721C",
  "SMSVerification": false,
  "Key": null,
  "CanRetry": false,
  "Success": true,
  "ErrCode": "NONE",
  "AddInfo": {
  }
}
```

vwapi/PaySubmitMobile (vwapi/AddSubmitMobile)

Запрос для выполнения оплаты с помощью Apple Pay, Google Pay или Samsung Pay (или добавления карты). Аутентификация 3-D Secure может потребоваться только для Google Pay.

Для 3-D Secure 2.0 в случае оплаты (добавления карты) с Google Pay требуется передача параметров браузера Покупателя (BrowserData) в запросе PaySubmitMobile.

На необходимость проверки 3DS 2.0 указывает наличие параметров ACSUrl, Creq и ThreeDSSessionData в ответе PaySubmitMobile.

Запрос PaySubmitMobile

```
https://{Environment}.payture.com/vwapi/PaySubmitMobile
```

Запрос AddSubmitMobile

```
https://{Environment}.payture.com/vwapi/AddSubmitMobile
```

Запросы имеют одинаковый набор параметров

Поле	Описание	Формат
Data	Параметры запроса Url Encoded строка, содержащая пары ключей и их значений команды, разделённые символом ; (точка с запятой). Ключи и значения разделены символом = (равно)	String Mandatory
PayToken	Платежные данные: <ul style="list-style-type: none"> для Apple Pay — paymentData из PKPaymentToken в кодировке Base64 для Google Pay — token из paymentData в кодировке Base64 для Samsung Pay — paymentCredential в кодировке Base64 	String Mandatory
Json	Формат ответа: true — JSON, false — XML (по умолчанию)	Boolean Optional

Состав параметра Data

Поле	Описание	Формат
Key	Идентификатор платежа, передаваемый на шаблон в плейсхолдере {key}	String Mandatory
BrowserData	Данные браузера в JSON, закодированные в Base64 Обязательно для Google Pay	String Optional
SecureCode	CVC2/CVV2 код Может использоваться при оплате нетокенизированными картами Google Pay	Integer Optional

Состав параметра BrowserData

Для сбора параметров браузера можно использовать библиотеку fingerprint2.js. Пример использования библиотеки приведен в [приложении](#).

Поле	Описание	Формат
colorDepth	Глубина цветопередачи: <ul style="list-style-type: none"> ONE_BIT — 1 бит FOUR_BITS — 4 бита EIGHT_BITS — 8 битов FIFTEEN_BITS — 15 битов SIXTEEN_BITS — 16 битов TWENTY_FOUR_BITS — 24 бита THIRTY_TWO_BITS — 32 бита FORTY_EIGHT_BITS — 48 битов 	String Mandatory
language	Язык браузера <ul style="list-style-type: none"> RU — русский EN — английский 	String Mandatory
screenHeight	Общая высота экрана Покупателя в пикселях	Integer Mandatory
screenWidth	Общая ширина экрана Покупателя в пикселях	Integer Mandatory
windowHeight	Высота окна браузера в пикселях, в котором отображаются страницы сайта Продавца	Integer Mandatory
windowWidth	Ширина окна браузера в пикселях, в котором отображаются страницы сайта Продавца	Integer Mandatory
timezone	Часовой пояс покупателя в минутах (разница во времени между временем по UTC и местным временем браузера Покупателя)	String Mandatory
userAgent	Содержимое HTTP-заголовка User-Agent	String [1..2048] Mandatory
javaEnabled	Признак возможности выполнения Java в браузере Покупателя (значение из navigator.javaEnabled)	Boolean Mandatory

Пример BrowserData (decoded):

```
{
  "colorDepth": "TWENTY_FOUR_BITS",
  "language": "RU",
  "screenHeight": 1080,
  "screenWidth": 1920,
  "windowHeight": 1050,
  "windowWidth": 1920,
  "timezone": "180",
  "userAgent": "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:74.0) Gecko/20100101
Firefox/74.0",
  "javaEnabled": true
}
```

Пример запроса PaySubmitMobile с BrowserData

```
curl https://sandbox3.payture.com/vwapi/PaySubmitMobile \
-d Json=true \
-d PayToken={значение_PayToken} \
--data-urlencode
"Data=Key={значение_key};BrowserData=ewoJImNvbG9yRGVwdGgiOiAiVfFTlRZX0ZPwVJfQk1UUYIsCgkibGF
uZ3VhZ2U0iJSVSIscGkic2NyZWVuc2VudG9yZ2h0IjoxMDgwLWV1b1dpZHRoIjoxOTIwLWV1b1dpbmRvd0hlaWdod
CI6MTA1MCwKCSJ3aW5kb3dXaWR0aCI6MTkyMwKCSJ0aw1lem9uZSI6IjE4MCIscGkidXNlckFnZW50IjoiTW96aWxsYS8
1LjAgKFdpbmRvd3MgTlQgMTAuMDsgV2luNjQ7IHg2NDsgcnY6NzQuMCKgR2Vja28vMjAxMDAxMDEgRmlyZWZveC83NC4wI
iwKCSJqYXZhRW5hYmxlZCI6dHJ1ZQp9" \
```

ОТВЕТ

XML или JSON

Поле	Описание	Формат
Success	Признак успешности операции	Boolean Mandatory
ErrCode	Код ошибки. См. коды ошибок	String Mandatory
ACSUrl	Адрес сервера аутентификации 3-D Secure Параметр для 3DS 1.0 и 3DS 2.0	String Optional
ThreeDSKey	Уникальный идентификатор транзакции (MD) Параметр для 3DS 1.0	String Optional
PaReq	Запрос на аутентификацию 3-D Secure Параметр для 3DS 1.0	String Optional
CReq	Запрос на аутентификацию 3-D Secure Параметр для 3DS 2.0	String Optional
ThreeDSSessionData	Уникальный идентификатор транзакции Параметр для 3DS 2.0	String Optional
SMSVerification	Необходимость передачи номера телефона для СМС верификации. Используется только для оплат иностранскими картами UnionPay (UPI) Параметр для 3DS 2.0	Boolean Optional
AddInfo	Поле для передачи дополнительных параметров	Object Optional
CanRetry	Возможность повторной оплаты	Boolean Optional
Key	Кей для повторной оплаты	String Optional
RedirectUrl	Адрес перенаправления Покупателя	String Optional

Пример ответа (успешный платеж, проверка Покупателя не требуется)

```
{
  "RedirectUrl": "",

```

```
"Success":true,  
"ErrCode":"NONE",  
"Key":null,  
"CanRetry":false,  
"AddInfo":{  
}  
}
```

Пример ответа (Challenge Flow 3DS 2.0)

```
{  
  "ACSur1":"https://sandbox3.payture.com/simulp3ds/ACS/",  
  "TermUrl":"",  
  "ThreeDSKey":"",  
  "PaReq":"",  
  "CReq":"RkJDQkxBMlI1WUhCNVM2Rl0xMTVVVDVHTE1ORjFTRUs4VDJSMVNHNTFOR1NSSzVOS1Y4QVM5NVhHNV04",  
  "ThreeDSSessionData":"2020091515443896721C",  
  "SMSVerification":false,  
  "Key":null,  
  "CanRetry":false,  
  "Success":true,  
  "ErrCode":"NONE",  
  "AddInfo":{  
  }  
}
```

Тестовые карты 3DS 2.0

Номер карты	3DS V.	Описание	Код ошибки
2200240607992720	2.0	Успешный платеж (Frictionless Flow) 3DS метод не требуется	None
2200240603241437	2.0	Успешный платеж (Challenge Flow) 3DS метод не требуется	None
2200240607564008	2.0	Успешный платеж (Frictionless Flow) Необходим 3DS метод	None
2200240607136989	2.0	Успешный платеж (Challenge Flow) Необходим 3DS метод	None
2772108628097019	2.0	Неуспешный платеж на этапе Pay/Block/PaySubmit (Challenge Flow) Необходим 3DS метод	AMOUNT_EXCEED
2326467395006012	2.0	Неуспешный платеж на этапе Pay/Block/PaySubmit (Challenge Flow) Необходим 3DS метод	ISSUER_BLOCKED_CARD
2484260538085011	2.0	Неуспешный платеж на этапе Pay/Block/PaySubmit (Challenge Flow) Необходим 3DS метод	PROCESSING_FRAUD_ERROR
2225984976062018	2.0	Неуспешный платеж на этапе Pay/Block/PaySubmit (Challenge Flow) Необходим 3DS метод	ISSUER_CARD_FAIL
2168885078073010	2.0	Неуспешный платеж на этапе Pay/Block/PaySubmit (Challenge Flow) Необходим 3DS метод	WRONG_EXPIRE_DATE
2126452699062012	2.0	Неуспешный платеж на этапе PreAuth (Challenge Flow)	MPI_RESPONSE_ERROR
2410601846093016	2.0	Неуспешный платеж на этапе Pay/Block/PaySubmit (Frictionless Flow)	PROCESSING_FRAUD_ERROR
2452423412098017	2.0	Неуспешный платеж на этапе Charge (Frictionless Flow)	REFUSAL_BY_GATE
2899273275019019	2.0	Неуспешный платеж на этапе PreAuth (Frictionless Flow) Необходим 3DS метод	MPI_RESPONSE_ERROR
2437468371040013	2.0	Неуспешный платеж на этапе Pay, Block или PaySubmit (Challenge Flow)	PROCESSING_FRAUD_ERROR
2362792583088018	2.0	Неуспешный платеж на этапе Pay, Block или PaySubmit (Challenge Flow)	AMOUNT_EXCEED
2023819441047018	2.0	Неуспешный платеж на этапе Pay, Block или PaySubmit (Challenge Flow) Необходим 3DS метод	ISSUER_BLOCKED_CARD
2094180126043010	2.0	Неуспешный платеж на этапе Pay, Block или PaySubmit (Frictionless Flow)	ISSUER_CARD_FAIL

Номер карты	3DS V.	Описание	Код ошибки
2095786004040016	2.0	Неуспешный платеж на этапе Pay, Block или PaySubmit (Challenge Flow) Необходим 3DS метод	PROCESSING_ERROR
4245084848034014	2.0	Неуспешный платеж на этапе Pay, Block или PaySubmit (Challenge Flow) Необходим 3DS метод	WRONG_EXPIRE_DATE
4003972115014010	2.0	Неуспешный платеж на этапе Pay3DS/Block3DS/PaySubmit3DS (Challenge Flow) Необходим 3DS метод	PROCESSING_ERROR
4212380604064016	2.0	Неуспешный платеж на этапе Charge (Challenge Flow)	PROCESSING_ERROR
4443788417074017	2.0	Неуспешный платеж на этапе PreAuth (Frictionless Flow) Необходим 3DS метод	REFUSAL_BY_GATE
4737317040044018	2.0	Неуспешный платеж на этапе PreAuth (Challenge Flow)	MPI_RESPONSE_ERROR
4659971165054014	2.0	Неуспешный платеж на этапе Pay, Block или PaySubmit (Challenge Flow)	PROCESSING_FRAUD_ERROR
4582759093024015	2.0	Неуспешный платеж на этапе Pay, Block или PaySubmit (Challenge Flow) Необходим 3DS метод	AMOUNT_EXCEED
5319541451024010	2.0	Неуспешный платеж на этапе Pay, Block или PaySubmit (Challenge Flow) Необходим 3DS метод	ISSUER_BLOCKED_CARD
5375686219084011	2.0	Неуспешный платеж на этапе Pay, Block или PaySubmit (Challenge Flow) Необходим 3DS метод	ISSUER_CARD_FAIL
5733941725004012	2.0	Неуспешный платеж на этапе Pay, Block или PaySubmit (Challenge Flow)	PROCESSING_ERROR
5949126223094018	2.0	Неуспешный платеж на этапе Pay, Block или PaySubmit (Challenge Flow)	WRONG_EXPIRE_DATE
5073594657014018	2.0	Неуспешный платеж на этапе Pay3DS/Block3DS/PaySubmit3DS (Challenge Flow)	PROCESSING_ERROR
5062964734034011	2.0	Неуспешный платеж на этапе Charge (Challenge Flow) Необходим 3DS метод	PROCESSING_ERROR
2200240848120503	1.0	Успешный платеж	None
5492230007795070	1.0	Успешный платеж	None
4714870000534086	1.0	Успешный платеж	None

Код безопасности и держатель могут быть любыми. Срок действия — любой действительный.
Тестовые карты Non3DS и 3DS 1.0 на https://payture.com/api/#test-cards_

Приложение. Получение параметров браузера через fingerprint2.js

```

var Payture = {
  .....
  init3ds2 : function () {
    var fp = new Fingerprint2();

    fp.get(function (result, keys) {
      if (typeof window.console !== 'undefined') {
        var fpObj = { "channel": "Browser" };
        for (var i = 0; i < keys.length; i++) {
          switch(keys[i].key) {
            case 'color_depth': fpObj.colorDepth = keys[i].value; break;
            case 'language': keys[i].value === 'ru-RU' ? fpObj.lang = 'RU':fpObj.lang =
'EN'; break;
            case 'resolution': fpObj.screenHeight = keys[i].value[1];fpObj.screenWidth =
keys[i].value[0]; break;
            case 'timezone_offset': fpObj.timezone = keys[i].value; break;
            case 'user_agent': fpObj.userAgent = keys[i].value; break;
          }
        }
        fpObj.windowHeight = window.innerHeight;
        fpObj.windowWidth = window.innerWidth;
        fpObj.javaEnabled = Payture.fingerprint_java();
        var b64string = '';
        if (window.btoa) {
          b64string = window.btoa(JSON.stringify(fpObj));
        } else {
          b64string = base64.encode(JSON.stringify(fpObj));
        }
        Payture.options.BrowserData = b64string; // полученный отпечаток, в base64,
записывается
      }
    })
  },
  fingerprint_java: function() {
    var strOnError, strJavaEnabled, strOut;

    strOnError = "Error";
    strJavaEnabled = null;
    strOut = null;

    try {
      if (navigator.javaEnabled()) {
        strJavaEnabled = "true";
      } else {
        strJavaEnabled = "false";
      }
      strOut = strJavaEnabled;
      return strOut;
    } catch (err) {
      return strOnError;
    }
  },
  .....
}

```