



# Порядок технической интеграции Google Pay

Версия 1.1

Дата: 8 июня 2020 г.

**Изменения документа**

<b>Версия</b>	<b>Описание</b>	<b>Дата</b>
1.0	Первая версия документа	22.05.20
1.1	Уточнены возможные значения параметра ExternalWallet	08.06.20

# Содержание

<b>Общая информация .....</b>	<b>4</b>
<b>Условия использования Google Pay .....</b>	<b>4</b>
<b>Виды интеграций Google Pay .....</b>	<b>4</b>
<b>1 Подготовка к платежам — подключение Google Pay.....</b>	<b>5</b>
1.1 Google Pay на странице оплаты Payture .....	5
1.2 Google Pay в приложении Продавца.....	6
1.3 Google Pay на сайте Продавца .....	7
<b>2 Платежи Payture API .....</b>	<b>8</b>
2.1 Выполнение платежа .....	8
<b>3 Платежи eWallet.....</b>	<b>10</b>
3.1 Выполнение платежа .....	10
3.1.1 На стороне Payture .....	10
3.1.2 На стороне Продавца.....	10
3.2 Рекуррентные платежи.....	12
3.2.1 Привязка карты.....	12
3.2.2 Выполнение рекуррентного платежа .....	13
<b>4 Особенности Google Pay.....</b>	<b>15</b>
4.1 Типы карт в Google Pay.....	15
4.2 Обработка 3DS для Google Pay.....	15
4.3 Передача CVV2/CVC2 для нетокенизированных карт .....	15
4.3.1 api/CheckTypeGoogleToken .....	16
<b>5 Чеки по 54-ФЗ вместе с платежом .....</b>	<b>17</b>
<b>6 Тестирование интеграции с платежным шлюзом .....</b>	<b>18</b>
<b>Приложение 1. Документация Google.....</b>	<b>19</b>

## Общая информация

Google Pay позволяет Покупателям оплачивать покупки в одно касание на сайтах и в мобильных приложениях.

Google Pay отображается на платежной странице в виде специальной кнопки и доступен для выбора Покупателем наряду с другими способами оплаты. В зависимости от типа устройства и браузера Покупателя оплата выполняется через всплывающее приложение или браузерную версию Google Pay.

Актуальный список устройств, совместимых с Google Pay, доступен на [сайте Google](#).

**Спецификация API** размещена на [payture.com/api](https://payture.com/api).

С основными терминами можно ознакомиться на странице справочной информации: [https://payture.com/api/#helpful-information\\_](https://payture.com/api/#helpful-information_).

Об ошибках, неточностях, а также предложения по улучшению документации, пожалуйста, сообщайте службе поддержки Payture: [support@payture.com](mailto:support@payture.com).

## Условия использования Google Pay

При использовании Google Pay на сайтах и в мобильных приложениях необходимо соблюдать:

- [Условия использования](#);
- [Правила допустимого использования](#);
- [Правила фирменного оформления Google](#).

## Виды интеграций Google Pay

Payture предлагает несколько вариантов подключения Google Pay.

	<b>Платежи на странице оплаты Payture</b>	<b>Платежи на сайте или в приложении Продавца</b>
	Интеграция с Google Pay реализована на стороне Payture	Необходима прямая интеграция Продавца с Google Pay
<b>Только разовые платежи</b>	<b>Интерфейс InPay</b> Описание: Подключение Google Pay — <a href="#">раздел 1.1</a>	<b>Интерфейс Payture API</b> Описание: Подключение Google Pay в приложении — <a href="#">раздел 1.2</a> Подключение Google Pay на сайте — <a href="#">раздел 1.3</a> Выполнение платежей — <a href="#">раздел 2</a>
<b>Разовые и рекуррентные платежи</b>	<b>Интерфейс eWallet (на стороне Payture)</b> Описание: Подключение Google Pay — <a href="#">раздел 1.1</a> Рекуррентные платежи — <a href="#">раздел 3.2</a>	<b>Интерфейс eWallet (на стороне Продавца)</b> Описание: Подключение Google Pay в приложении — <a href="#">раздел 1.2</a> Подключение Google Pay на сайте — <a href="#">раздел 1.3</a> Выполнение платежей — <a href="#">раздел 3.1</a> Рекуррентные платежи — <a href="#">раздел 3.2</a>

# 1 Подготовка к платежам — подключение Google Pay

В зависимости от канала приема платежей порядок подключения Google Pay различается.

Если прием платежей происходит на странице оплаты Payture, от Продавца не требуется дополнительная интеграция с Google.

Для приема платежей с Google Pay на сайте или в приложении Продавца необходима дополнительная интеграция с Google для получения криптограммы с платежными данными.

## 1.1 Google Pay на странице оплаты Payture

При таком варианте интеграции Покупатель находится на сайте Продавца только до момента ввода данных своей платежной карты или до оплаты с Google Pay. Для оплаты Покупатель перенаправляется на платежную страницу на стороне Payture. После оплаты Покупатель будет проинформирован о результате и возвращен обратно на сайт Продавца, а Продавцу будут отправлены уведомления с результатом платежа.

Прием платежей на стороне Payture возможен с использованием двух интерфейсов:

- **InPay** — простой способ приема платежей без сохранения карт;
- **eWallet** — платежи с возможностью сохранения карт Покупателя и выполнения рекуррентных платежей.

Порядок интеграции в таком случае почти не отличается от стандартного. Продавцу не требуется интегрироваться с Google Pay, все необходимое уже реализовано на стороне Payture.

**Для использования Google Pay на странице оплаты Payture достаточно:**

- включить Google Pay на шаблоне страницы оплаты (как это сделать см. на вкладке «[Оплата с помощью Apple Pay, Google Pay, Samsung Pay](#)»);
- сообщить о необходимости подключения Google Pay службе поддержки Payture и направить обновленные шаблоны.

Кнопка Google Pay будет автоматически отображаться на странице оплаты в совместимых браузерах на устройствах, [поддерживающих Google Pay](#).

Если оплата была выполнена картой из Google Pay, дополнительное поле уведомления **ExternalWallet** (при его добавлении в уведомление) принимает значение:

- `GooglePayToken` — при оплате токенизированной картой Google Pay (CRYPTOGRAM\_3DS);
- `GooglePayCard` — при оплате нетокенизированной картой Google Pay (PAN\_ONLY).

## 1.2 Google Pay в приложении Продавца

Для подключения Google Pay в приложении Продавцу необходимо самостоятельно выполнить интеграцию с Google.

Для выполнения платежа необходимо получить токен в Google Pay и передать его в платежный шлюз Payture.



**Для подключения Google Pay в приложении необходимо выполнить следующие шаги:**

- 1) Получить от службы поддержки Payture параметры тестового доступа и GatewayMerchantId;
- 2) Выполнить интеграцию с Google Pay в своем приложении. Подробная инструкция от Google для оплаты в приложении здесь: <https://developers.google.com/pay/api/android/overview?hl=ru>  
Используйте следующие параметры при взаимодействии с Google:

```

"gateway": "payture"
"gatewayMerchantId": "GatewayMerchantId_полученный_от_службы_поддержки_Payture"
  
```

- 3) Реализовать необходимые для Продавца сценарии выполнения платежей;
- 4) Провести внутреннее тестирование интеграции с Google и платежным шлюзом Payture;
- 5) Пройти приемочное тестирование и получить коммерческий доступ в Google Pay;
- 6) Получить от службы поддержки Payture параметры боевого доступа;
- 7) Выполнить переход в боевое окружение.

## 1.3 Google Pay на сайте Продавца

Для подключения Google Pay на сайте Продавцу необходимо самостоятельно выполнить интеграцию с Google.

Для выполнения платежа необходимо получить токен в Google Pay и передать его в платежный шлюз Payture.



**Для подключения Google Pay на сайте необходимо выполнить следующие шаги:**

- 1) Получить от службы поддержки Payture параметры тестового доступа и GatewayMerchantId;
- 2) Выполнить интеграцию с Google Pay на своем сайте. Подробная инструкция от Google для оплаты на сайте здесь: <https://developers.google.com/pay/api/web/overview?hl=ru>  
Используйте следующие параметры при взаимодействии с Google:

```

"gateway": "payture"
"gatewayMerchantId": "GatewayMerchantId_полученный_от_службы_поддержки_Payture"
  
```

- 3) Реализовать необходимые для Продавца сценарии выполнения платежей;
- 4) Провести внутреннее тестирование интеграции с Google и платежным шлюзом Payture;
- 5) Пройти приемочное тестирование и получить коммерческий доступ в Google Pay (после прохождения приемочного тестирования Google предоставляет merchantId, который необходимо использовать при платежах на сайте);
- 6) Получить от службы поддержки Payture параметры боевого доступа;
- 7) Выполнить переход в боевое окружение.

## 2 Платежи Payture API

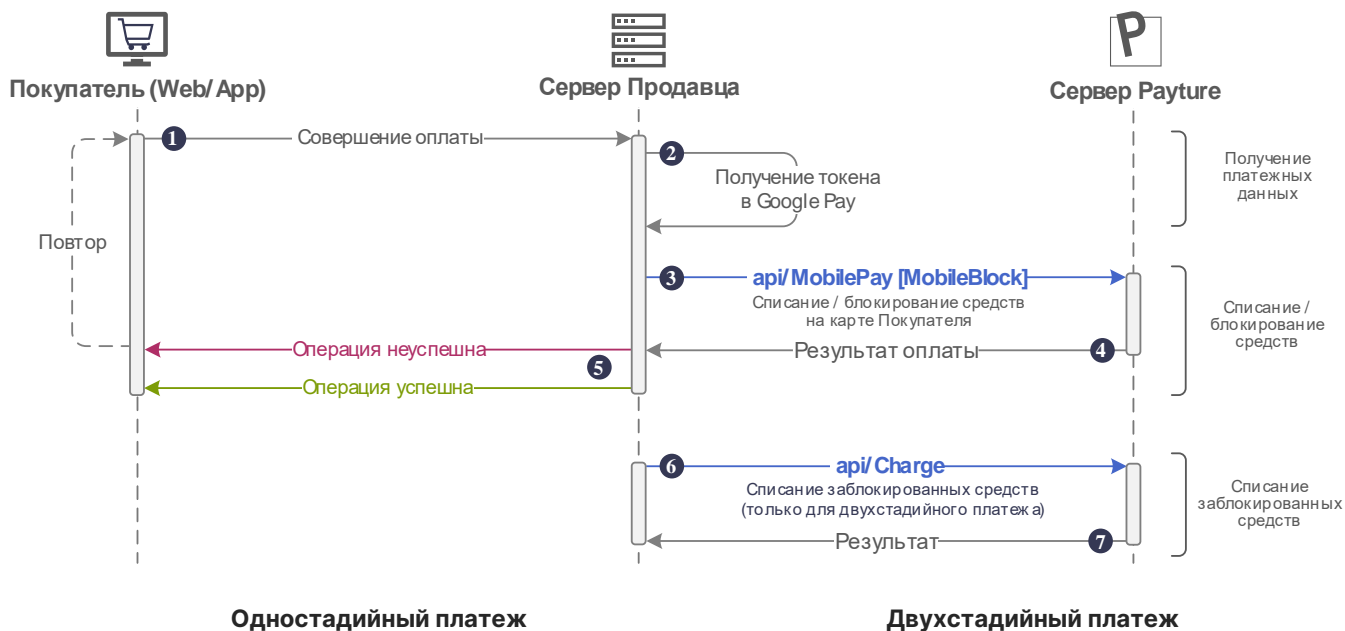
Для выполнения оплаты с Google Pay Продавцу необходимо передать в Payture токен, полученный [на сайте](#) или [в приложении](#) Продавца.

В Payture необходимо передать токен, закодированный в Base64. Пример токена в Base64:

```
eyJzaWduYXR1cmUiOiJNRVFSUdQckJXSHNYvsrbDFIQTB2QkZVT2ZIVGU1a1hqU1NGdmF1d11PRW9CeDZBaUFMOTFwQUczaTBWwGp2RjhLUS8wM3Z6MjF5VG5IS1kyVW5Gw114aTBwa29BxHUwMDNkXHUwMDNkIiwicHJvdG9jb2xwZXJzaW9uIjoiriUN2MSIsInNpZ251ZE1lc3NhZ2UiOiJ7XCJlbnNyeXB0ZWRNZNzYwd1XCI6XCJvV2RrX2k4ZW1DYlowVG53R1V3Snpis0Q2b0V4MkMyeTgwG1Gc1RYa0ZRTnRCb2dISmg0Z1k0ZnUwd0NsZ0Jrb0o2ZGdYd0pvUXF0SzVnQk5qM1Q2T2I4dFVncUlKVnd0a1d5WGHMMJhCwdzSzdQL2V0eEVxekNNR2g0WwUrcURzeDNiA1FNUGdCSH15VTRPd0hCVXhYSkFNbWFMamdEd1J0Mi9U0G9Nc2lpaC81TDBZcnRETGQzQXpTN2tSOE9DUUyUkhVb1BhdFFaW1loMzNsNmJzYWFuUdhuS1BVbWVHTjhhkT09pZEozZEI0c1R0SkZsZWlpM1YxdUJzSzM1Q21yd2p1MzdNcUpqdWNU531lMwtyT0JGwNFUwkyQXNaedQyUHBryzFOU2xyN2RlQndXYXBKMEIwNDZaSEtYREc4aFhIMxc2Zy9aT1dmNWFwL1RVFTQvYVFCbEFnWEhnYTJSRjBkZU9RK1p5QVNFc3JOSTY5Wm5wdmF0a0tpbmZZVFRvTUhEb04waWxIbnBPR1VrTlJleWRYeFRINS9VU1YvaUxvWtFTVR2MzdYV0oyMwZBZmdzaTJhT0VzU2VWeHV1dnUrd0dDvNBXOTVQmMxYUUhMTGZqOVhJZwtVMkRTOHRrRjJ5ODZKSExZcUv1enhmZkIyZ3hMS1VzSFN5NTZTZTRhZ2RvWwkrRfHvR0NwY3RLZG1EbWNSZHQ4M3FZREZTRFQ5TjNCWnRkwnZ1U1pMcjYzCHZxQTg3WjZta1d0czZEa21BUUxkwlg3d1hBRUJldG83KzJkOWIyXCIsXCJlcGh1bWVyYXwQdWJsawNLZX1cIjpcIkJFTWx1OHpCMS9jTmxrRzNIQU55UH1Rdy93YVVsalltTS9iaWh3a1ZkKwJyRHVPQktVN3I5OU1Gc21kYV1wbDFaZzV2VUowTmFwcmN4dmYxMVU5Q2RaTVxcdTAwM2RcIixcInRhZ1wiO1wiWk4vTVk2WU5yNwxiMVFVFUFiVD1swTBDeVftr1h0bGVHZUJZQmJvcFEyZ1xcdTAwM2RcIn0ifQ==
```

Порядок проведения операций возврата, отмены блокировки и получения статуса соответствует стандартному для Payture API. Спецификация доступна на [payture.com/api/#payture-api\\_](https://payture.com/api/#payture-api_).

### 2.1 Выполнение платежа



- |   | Одностадийный платеж   | Двухстадийный платеж |
|---|--|----------------------|
| 1 | Покупатель формирует заказ на сайте / в приложении Продавца и переходит к оплате.  |                      |
| 2 | Перед проведением оплаты в платежном шлюзе Продавцу необходимо получить токен в системе Google Pay.                                  |                      |
|   | Порядок получения платежных данных для приложения указан в <a href="#">разделе 1.2</a> , для сайта — в <a href="#">разделе 1.3</a> . |                      |



Одностадийный платеж	Двухстадийный платеж
<p><b>3</b> Для одностадийного списания необходимо передать в запросе <a href="#">api/MobilePay</a> платежный токен <b>token</b> из <b>paymentData</b>, закодированный в Base64.</p> <p><b>Примечание.</b> Списанные средства могут быть полностью или частично возвращены Покупателю командой <a href="#">api/Refund</a>.</p>	<p>Для блокировки средств необходимо передать в запросе <a href="#">api/MobileBlock</a> платежный токен <b>token</b> из <b>paymentData</b>, закодированный в Base64.</p> <p><b>Примечание.</b> Заблокированные средства могут быть списаны (шаг 6) или разблокированы командой <a href="#">api/Unblock</a>.</p>
<p><b>4</b> Платежный шлюз обрабатывает запрос и возвращает ответ с результатом оплаты. <b>Внимание!</b> Для некоторых операций Google Pay требуется 3-D Secure аутентификация. Подробнее в разделе «<a href="#">Обработка 3DS для Google Pay</a>».</p>	
<p><b>5</b> На сайте / в приложении Продавца для Покупателя отображаются результаты операции. При неуспешной попытке Продавец может повторить платеж. В таком случае необходимо передавать новый номер заказа <b>OrderId</b> в платежный шлюз.</p>	
<p><b>6</b></p>	<p>Для списания заблокированных средств Продавец должен отправить запрос <a href="#">api/Charge</a>, используя номер заказа <b>OrderId</b> из запроса на блокировку средств.</p> <p>Сумма списания <b>Amount</b> не должна превышать заблокированную. Если сумма списания меньше заблокированной, то оставшиеся средства будут разблокированы на карте Покупателя.</p> <p><b>Примечание 1.</b> Запрос на списание должен быть осуществлен в течение 7 дней после блокировки.</p> <p><b>Примечание 2.</b> Списание (или отмена блокировки) может выполняться автоматически через заданный промежуток времени после блокировки по согласованию со <a href="#">службой поддержки Payture</a>.</p>
<p><b>7</b> —</p>	<p>Платежный шлюз обрабатывает запрос и возвращает ответ с результатом.</p> <p>После успешного списания платеж перейдет в статус <b>Charged</b>.</p> <p><b>Примечание.</b> Списанные средства могут быть полностью или частично возвращены на карту Покупателя командой <a href="#">api/Refund</a>.</p>



Одностадийный платеж	Двухстадийный платеж
1 Покупатель формирует заказ на сайте / в приложении Продавца и переходит к оплате.	
2 Перед проведением оплаты в платежном шлюзе Продавцу необходимо получить токен в системе Google Pay. Порядок получения платежных данных для приложения указан в <a href="#">разделе 1.2</a> , для сайта — в <a href="#">разделе 1.3</a> .	
3 Для одностадийного списания необходимо передать в параметре PayToken запроса <a href="#">vwapi/Pay*</a> платежный токен <b>token</b> из <b>paymentData</b> , закодированный в Base64. Для одностадийного платежа необходимо указать <b>SessionType=Pay</b> , либо не передавать	Для блокировки средств необходимо передать в параметре PayToken запроса <a href="#">vwapi/Pay*</a> платежный токен <b>token</b> из <b>paymentData</b> , закодированный в Base64. Для двухстадийного платежа необходимо указать <b>SessionType=Block</b> .
* Набор параметров в запросе <a href="#">vwapi/Pay</a> для платежей с Google Pay отличается от стандартного. Спецификацию для оплаты с Google Pay см. в разделе <a href="#">Сервисы -&gt; Apple Pay, Google Pay, Samsung Pay -&gt; API -&gt; Payture eWallet</a> .	
4 Платежный шлюз обрабатывает запрос и возвращает ответ с результатом оплаты. После успешного списания платеж перейдет в статус <a href="#">Charged</a> . <b>Примечание.</b> Списанные средства могут быть полностью или частично возвращены Покупателю командой <a href="#">vwapi/Refund</a> .	Платежный шлюз обрабатывает запрос и возвращает ответ с результатом оплаты. После успешной блокировки платеж перейдет в статус <a href="#">Authorized</a> . <b>Примечание.</b> Заблокированные средства могут быть списаны командой <a href="#">vwapi/Charge</a> (шаг 6) или разблокированы командой <a href="#">vwapi/Unblock</a> .
5 На сайте / в приложении Продавца для Покупателя отображаются результаты операции. После неуспешной попытки Продавец может повторить платеж. В таком случае необходимо передавать новый номер заказа <b>OrderId</b> в платежный шлюз.	
6 —	Для списания заблокированных средств Продавец должен отправить запрос <a href="#">vwapi/Charge</a> , используя номер заказа <b>OrderId</b> из запроса на блокировку средств. Сумма списания <b>Amount</b> не должна превышать заблокированную. Если сумма списания меньше заблокированной, то оставшиеся средства будут разблокированы на карте Покупателя. <b>Примечание 1.</b> Запрос на списание должен быть осуществлен в течение 7 дней после блокировки. <b>Примечание 2.</b> Списание (или отмена блокировки) может выполняться автоматически через заданный промежуток времени после блокировки по согласованию со <a href="#">службой поддержки Payture</a> .
7 —	Платежный шлюз обрабатывает запрос и возвращает ответ с результатом. После успешного списания платеж перейдет в статус <a href="#">Charged</a> . <b>Примечание.</b> Списанные средства могут быть полностью или частично возвращены на карту Покупателя командой <a href="#">vwapi/Refund</a> .

## 3.2 Рекуррентные платежи

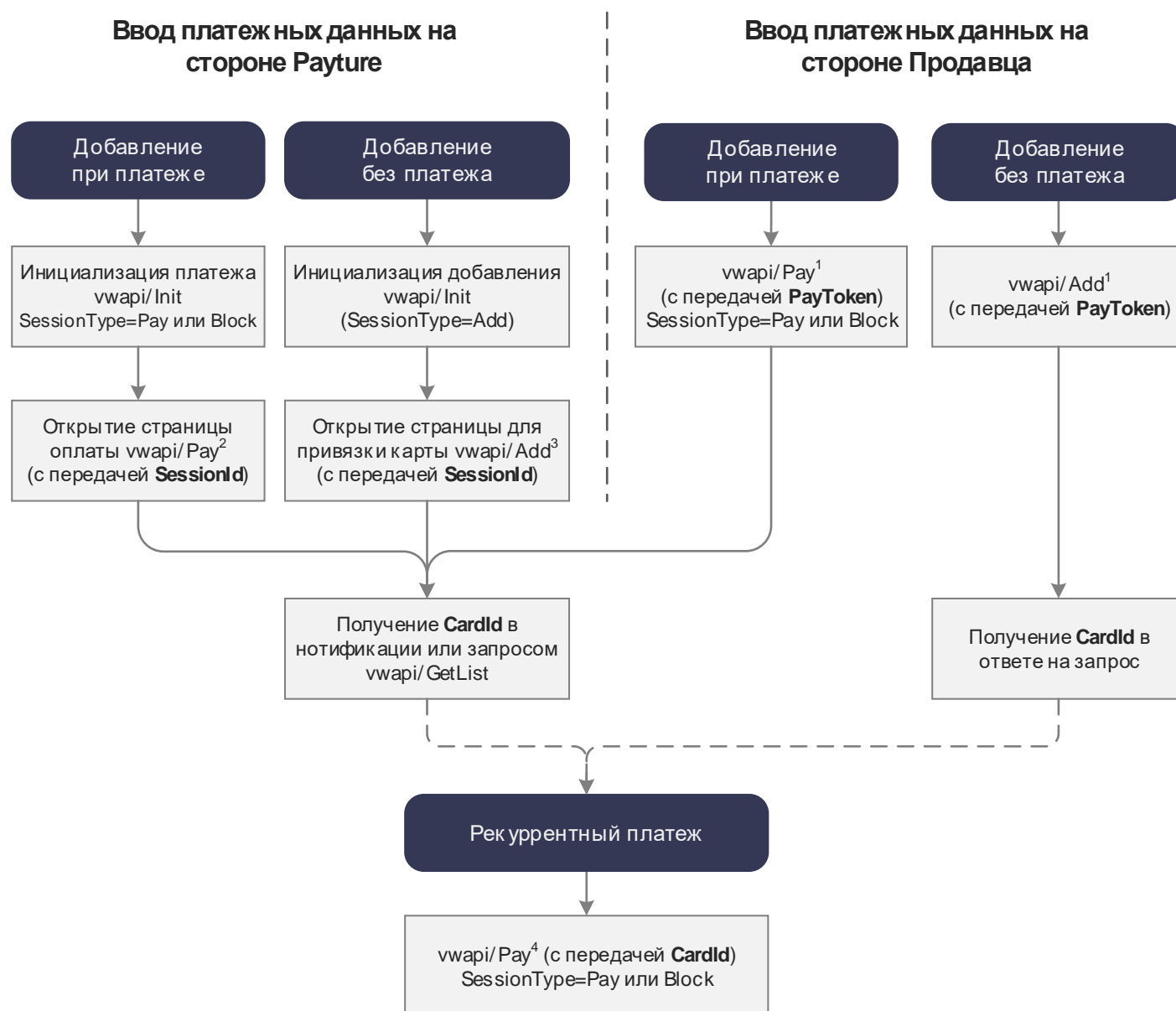
Рекуррентный платеж может быть выполнен только после привязки карты к Покупателю.

Для выполнения рекуррентных платежей необходимо получение согласия Покупателя при первом платеже или добавлении карты.

Для выполнения платежа необходимо передать в платежный шлюз идентификатор ранее добавленной карты **CardId**. Другие реквизиты, в том числе код CVC2/CVV2, не требуются для рекуррентных платежей.

### 3.2.1 Привязка карты

Схемы привязки (регистрации) карты к Покупателю различаются в зависимости от вида интеграции. Карта может быть привязана автоматически при платеже или отдельным запросом на добавление карты.



<sup>1</sup> Спецификация запросов `vwapi/Pay`, `vwapi/Add` с передачей **PayToken** размещена в разделе в разделе:

Сервисы -> Apple Pay, Google Pay, Samsung Pay -> API -> Payture eWallet.

<sup>2</sup> Спецификация запроса `vwapi/Pay` с передачей **SessionId** размещена в разделе:

Платежи -> eWallet -> Карты -> Add -> На стороне Payture.

<sup>3</sup> Спецификация запроса `vwapi/Add` с передачей **SessionId** размещена в разделе:

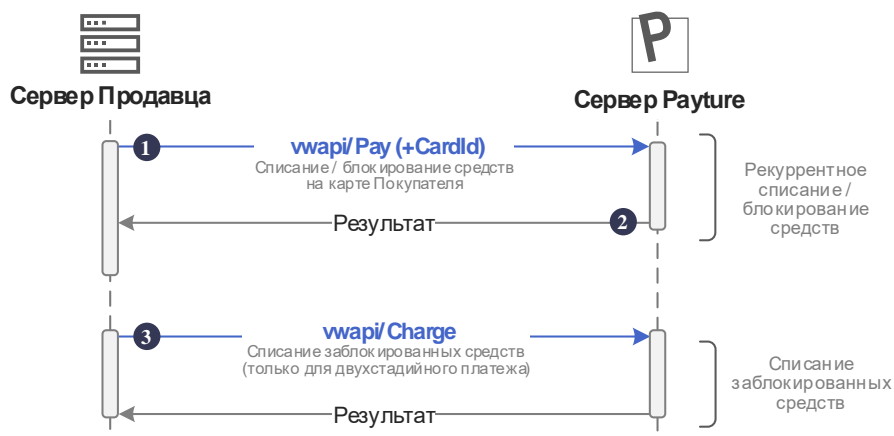
Платежи -> eWallet -> Pay — на стороне Payture.

<sup>4</sup> Спецификация запроса `vwapi/Pay` с передачей **CardId** размещена в разделе:

Платежи -> eWallet -> Pay — рекуррентные платежи.

### 3.2.2 Выполнение рекуррентного платежа

Рекуррентный платеж выполняется без участия Покупателя по ранее привязанной карте.



#### Одностадийный платеж

#### Двухстадийный платеж

<p><b>1</b> Продавец отправляет запрос <code>vwapi/Pay*</code>. В запросе передается идентификатор ранее зарегистрированной карты <b>CardId</b>. Для одностадийного платежа необходимо указать <b>SessionType=Pay</b>, либо не передавать.</p>	<p>Продавец отправляет запрос <code>vwapi/Pay*</code>. В запросе передается идентификатор ранее зарегистрированной карты <b>CardId</b>. Для двухстадийного платежа необходимо указать <b>SessionType=Block</b>.</p>
<p>* Спецификация запроса <code>vwapi/Pay</code> с передачей <b>CardId</b> размещена в разделе <a href="#">Платежи -&gt; eWallet -&gt; Pay — рекуррентные платежи</a>.</p>	
<p><b>2</b> Платежный шлюз обрабатывает запрос и возвращает ответ с результатом оплаты. После успешного списания платеж перейдет в статус <b>Charged</b>. <b>Примечание.</b> Списанные средства могут быть полностью или частично возвращены Покупателю командой <code>vwapi/Refund</code>.</p>	<p>Платежный шлюз обрабатывает запрос и возвращает ответ с результатом оплаты. После успешной блокировки платеж перейдет в статус <b>Authorized</b>. <b>Примечание.</b> Заблокированные средства могут быть списаны командой <code>vwapi/Charge</code> (шаг 4) или разблокированы командой <code>vwapi/Unblock</code>.</p>

## Одностадийный платеж

## Двухстадийный платеж

3 —

Для списания заблокированных средств Продавец должен отправить запрос [vwapi/Charge](#), используя номер заказа **OrderId** из запроса на блокировку средств.

Сумма списания **Amount** не должна превышать заблокированную. Если сумма списания меньше заблокированной, то оставшиеся средства будут разблокированы на карте Покупателя.

После успешного списания платеж перейдет в статус [Charged](#).

**Примечание 1.** Запрос на списание должен быть осуществлен в течение 7 дней после блокировки.

**Примечание 2.** Списание (или отмена блокировки) может выполняться автоматически через заданный промежуток времени после блокировки по согласованию со [службой поддержки Payture](#).

## 4 Особенности Google Pay

### 4.1 Типы карт в Google Pay

Продавец может самостоятельно выбирать типы карт в Google Pay, которые будут доступны для оплаты. Тип карты указывается при интеграции в свойстве `allowedAuthMethods`.

Существует два типа карт (методов аутентификации):

- 1) **PAN\_ONLY (нетокенизированные карты)** – карты, которые хранятся в аккаунте Google. Такие карты доступны на любом устройстве Покупателя. Как правило, определить такие карты в кошельке можно по отсутствию реального изображения карты, вместо него будет логотип МПС.

В токене содержится номер и срок действия физической карты. По этой причине для таких карт требуется аутентификация 3-D Secure. Подробнее в разделе «[Обработка 3DS для Google Pay](#)».

- 2) **CRYPTOGRAM\_3DS (токенизированные карты)** – карты, которые хранятся в виде токенов на устройстве Покупателя. Токенизированные карты доступны только на устройстве, на котором карта была добавлена в приложение Google Pay. Такие карты, как правило, имеют изображение физической карты.

В токене содержится номер и срок действия виртуальной карты, а также криптограмма 3-D Secure. Проверка Покупателя в рамках 3-D Secure для токенизированных карт не выполняется.

### 4.2 Обработка 3DS для Google Pay

При оплате картой из Google Pay может потребоваться аутентификация 3-D Secure. Прохождение 3DS требуется для карт типа **PAN\_ONLY (нетокенизированные карты)**.

На необходимость 3DS указывает значение **Success=3DS** в ответе на запрос оплаты.

Порядок проведения аутентификации 3-D Secure не отличается от стандартного и описан в разделе 3-D Secure: [payture.com/api/#3-d-secure\\_](https://payture.com/api/#3-d-secure_).

### 4.3 Передача CVV2/CVC2 для нетокенизированных карт

Этот раздел предназначен для Продавцов, которым необходимо передавать код безопасности CVV2/CVC2 при оплате нетокенизированными картами Google Pay.

Передача CVV2/CVC2 требуется только для нетокенизированных карт, однако тип токена не известен Продавцу после его получения, поэтому порядок выполнения платежа незначительно меняется:

- 1) После получения токена выполняется проверка типа токена запросом [api/CheckTypeGoogleToken](#) в платежном шлюзе;
- 2) Если карта **токенизированная (Type=2)**, оплата выполняется без CVV2/CVC2. Поле `SecureCode` в запросе [api/MobilePay](#), [api/MobileBlock](#) или [vwapi/Pay](#) должно отсутствовать.
- 3) Если карта **нетокенизированная (Type=1)**, передача CVV2/CVC2 обязательна. Продавцу необходимо запросить ввод CVV2/CVC2 у Покупателя и передать его в параметре `SecureCode` запроса [api/MobilePay](#), [api/MobileBlock](#) или [vwapi/Pay](#).

### 4.3.1 api/CheckTypeGoogleToken

Метод для получения типа токена Google Pay (токенизированная / нетокенизированная карта).

```
https://{Environment}.payture.com/api/CheckTypeGoogleToken
```

#### 1) Запрос

Запрос с необходимыми параметрами формируется на стороне Продавца и передается методом POST по протоколу HTTPS, где тип тела запроса "Content-Type: application/x-www-form-urlencoded".

Параметр	Описание	Формат
Key	Наименование платежного Терминала	String Mandatory
PayToken	Token из paymentData для данной транзакции в кодировке Base64	String Mandatory

#### Пример запроса

```
curl https://sandbox3.payture.com/api/CheckTypeGoogleToken \
-X POST \
-H "Content-Type: application/x-www-form-urlencoded" \
-d Key=Merchant \
-d PayToken={PayToken} \
```

#### 2) Ответ JSON

Параметр	Описание	Формат
Success	Признак успешности операции. Принимает значения: True — операция успешна False — операция неуспешна	String Mandatory
Type	Тип токена Google Pay: 0 — не удалось получить тип 1 — нетокенизированная карта (PAN_ONLY) 2 — токенизированная карта (CRYPTOGRAM_3DS)	Integer Mandatory
ErrCode	Код ошибки. См. <a href="#">коды ошибок</a>	String Mandatory

#### Пример ответа

```
{
  "Success": true,
  "Type": "1",
  "ErrCode": "None"
}
```



## 5 Чеки по 54-ФЗ вместе с платежом

Отправка чеков выполняется при поддержке одного из [партнеров Payture](#). Payture реализует техническую возможность передачи чека через сервис онлайн-касс в ФНС.

Описание порядка передачи чеков и структуры чека: [payture.com/api#kassy-fz54\\_cheque-format-with-payment\\_](https://payture.com/api#kassy-fz54_cheque-format-with-payment_)

При необходимости Продавец может передавать чеки отдельно от платежа. Подробнее см. «Передача чека без платежа»: [payture.com/api#kassy-fz54\\_cheque-format-with-payment\\_](https://payture.com/api#kassy-fz54_cheque-format-with-payment_)

**Внимание!** Продавцу важно правильно формировать чек и соблюдать все ограничения параметров чека для успешной передачи чека в ФНС. При ошибке передачи чека в сервис онлайн-касс, ошибка не будет передана в платежном запросе, так как чек отправляется асинхронно.

Результаты передачи чека Продавец может получить в рамках [нотификаций](#) сервиса чеков или запроса [статуса чека](#) `apicheque/Status`.

## **6 Тестирование интеграции с платежным шлюзом**

На тестовой среде все взаимодействие происходит с платежным шлюзом Payture, который эмулирует поведение банка-эквайера. Аналитика и информация о платежах доступна в тестовом личном кабинете Payture.

Для операций с Google Pay используйте любой платежный токен, полученный в Google Pay. На тестовой среде платежные данные, полученные после расшифрования, будут изменены платежным шлюзом на данные тестовой карты 4111 1111 1111 1112. Результат для этой карты — успешное выполнение операции.

При необходимости определения другого поведения для платежного токена, например получение ошибки, обратитесь в службу поддержки.

### **Тестирование отправки чеков**

Формирование чеков в тестовой среде выполняется с использованием тестовых онлайн-касс. Полученный чек идентичен боевому, но не является фискальным документом и не отправляется в ОФД и ФНС.

## Приложение 1. Документация Google

Вся необходимая документация для интеграции с Google Pay доступна на сайте Google:

О Google Pay:

<https://developers.google.com/pay?hl=ru>

Платежи с Google Pay на сайте:

<https://developers.google.com/pay/api/web/overview?hl=ru>

Платежи с Google Pay в мобильном приложении:

<https://developers.google.com/pay/api/android/overview?hl=ru>